#  Esercizi sull’informatica 3D anno 2015/16

Sommario

 Numero esercizio|obiettivo programma|obiettivo didattico ctrl+clic per recarsi all’esercizio selezionato

[Esercizi sull’informatica 3D anno 2015/16 1](#_Toc452328817)

[Es n.1(tabellina del 2-cout) 4](#_Toc452328818)

[Es n.2(tabellina del 2-variabili) 5](#_Toc452328819)

[Es n.3(acquisire da tastiera un valore-cin) 5](#_Toc452328820)

[Es n.4(tipi di variabili-char) 6](#_Toc452328821)

[Es n.5(stampare una costante-const) 6](#_Toc452328822)

[Es n.6(determinare se un numero è naturale-if) 7](#_Toc452328823)

[Es n.7(crazione pagina web-head/body) 7](#_Toc452328824)

[Es n.8(stabilire se il carattere è una vocale-if/else) 8](#_Toc452328825)

[Es n.9(stabilire se il carattere è una vocale-operatori booleani) 8](#_Toc452328826)

[Es n.10(equazione di secondo grado-procedure) 9](#_Toc452328827)

[Es n.11(ordinare due numeri-variabili locali e globali) 11](#_Toc452328828)

[Es n.12(stampare numeri positivi-ciclo for) 12](#_Toc452328829)

[Es n.13(l’esercizio si trova a pag. 18) 12](#_Toc452328830)

[Es n.14(l’esercizio si trova a pag.18) 13](#_Toc452328831)

[Es n.15(l’esercizio si trova a pag.19) 13](#_Toc452328832)

[Es n.16(l’esercizio si trova a pag.19) 13](#_Toc452328833)

[Es n.17(l’esercizio si trova a pag.19) 13](#_Toc452328834)

[Es n.18(saluto in una pagina-html) 13](#_Toc452328835)

[Es n.19(intestazione della pagina-html) 13](#_Toc452328836)

[Es n.20(titoli-html) 13](#_Toc452328837)

[Es n.21(grassetto-html) 14](#_Toc452328838)

[Es n.22(collegamento ipertestuale-html) 14](#_Toc452328839)

[Es n.23(segnalibro-html) 14](#_Toc452328840)

[Es n.24(generare un ciclo infinito-while) 15](#_Toc452328841)

[Es n.25(visualizzare se il numero è positivo-do/while) 15](#_Toc452328842)

[Es n.26(contare i numeri positivi-ciclo for) 16](#_Toc452328843)

[Es n.27(conteggio positivi-ciclo while) 17](#_Toc452328844)

[Es n.28(conteggio numeri positivi-do/while) 17](#_Toc452328845)

[Es n.29(realizzare una calcolatrice-if annidati) 18](#_Toc452328846)

[Es n.30(realizzare una calcolatrice-switch) 19](#_Toc452328847)

[Es n.31(richiamare sequenzialmente due procedure-void) 21](#_Toc452328848)

[Es n.32(richiamare con menù due funzioni-switch) 21](#_Toc452328849)

[Es n.33(richiamare vari programmi con un menù-switch) 22](#_Toc452328850)

[Es n.34(realizzare un menù con if annidati-tipologie di menù) 26](#_Toc452328851)

[Es n.35(realizzare un menù utilizzando switch-tipologie di menù) 27](#_Toc452328852)

[Es n.36(realizzare un menù utilizzando un ciclo-tipologie di menù) 28](#_Toc452328853)

[Es.n.37(richiamare vari programmi attraverso un menù-switch/void) 29](#_Toc452328854)

[Es n.38(mostrare se i numeri sono positivi o negativi-contatore e somma) 33](#_Toc452328855)

[Es n.39(inserire una costante e confrontarla-const) 33](#_Toc452328856)

[Es n.40(confrontare due variabili-contatore) 34](#_Toc452328857)

[Es n.41(contare positivi e posto pari-contatore e resto) 35](#_Toc452328858)

[Es n.42(chiamare vari programmi attraverso un menù-switch) 35](#_Toc452328859)

[Es n.43(contare posto pari e posto dispari-contatore) 37](#_Toc452328860)

[Es n.44(svolgere varie opeazione attraverso un menù-funzioni) 38](#_Toc452328861)

[Es n.45(scambiare 4 numeri-parametri) 39](#_Toc452328862)

[Es n.46(sommare due numeri-parametri) 40](#_Toc452328863)

[Es n.47(sommare due numeri e calcolarne il doppio-parametri) 41](#_Toc452328864)

[Es n.48(sommare due numeri e calcolarne il massimo-parametri) 41](#_Toc452328865)

[Es n.49(sommare due numeri e calcolarne il massimo con una funzione-parametri) 42](#_Toc452328866)

[Es n.50(stampare a video un vettore caricato-vettore) 43](#_Toc452328867)

[Es n.51(sommare numeri dispari e contare pari in un vettore-vettore) 43](#_Toc452328868)

[Es n.52(sommare dispari e contare pari con funzione-vettore) 44](#_Toc452328869)

[Es n.53(sommare dispari e contare pari utilizzando delle funzioni-vettore) 45](#_Toc452328870)

[Es n.54(collegamento ipertestuale-html) 47](#_Toc452328871)

[Es n.55(collegamento ipertestuale-html) 47](#_Toc452328872)

[Es n.56(elenchi puntati-html) 47](#_Toc452328873)

[Es n.57(elenchi puntati numerati html) 48](#_Toc452328874)

[Es n.58(liste miste-html) 48](#_Toc452328875)

[Es n.59(elenco di voci-html) 48](#_Toc452328876)

[Es n.60(tabelle-html) 48](#_Toc452328877)

[Es n.61(tabelle-html) 49](#_Toc452328878)

[Es n.62(tabelle-html) 49](#_Toc452328879)

[Es n.63(tabelle-html) 50](#_Toc452328880)

[Es n.64(tabelle-html) 51](#_Toc452328881)

[Es n.65(tabelle-html) 51](#_Toc452328882)

[Es n.66(tramite menù caricare e stampare un vettore-parametri) 52](#_Toc452328883)

[Es n.67(caricare un vettore di interi e sommarli-vettore) 54](#_Toc452328884)

[Es n.68(sommare elementi dispari e contari i pari-vettore) 56](#_Toc452328885)

[Es n.69(somma posto pari contare i dispari e copiare il vettore-esercio del compito) 58](#_Toc452328886)

[Es n.70(realizzare uno shift sinistro-shift degli elementi di un vettore) 61](#_Toc452328887)

[Es n.71(realizzare uno shift destro-shift degli elementi di un vettore) 62](#_Toc452328888)

[Es n.72(realizzare una rotazione sinistra-rotazione degli elementi di un vettore) 64](#_Toc452328889)

[Es n.73(realizzare una rotazione destra-rotazione degli elementi di un vettore) 65](#_Toc452328890)

[Es n.74 (l’esericizio si trova a pag. 124) 67](#_Toc452328891)

[Es n.75 (l’esericizio si trova a pag. 125) 67](#_Toc452328892)

[Es n.76 (l’esercizio si trova a pag.126) 67](#_Toc452328893)

[Es n.77(l’esercizio si trova a pag.76 n.1) 68](#_Toc452328894)

[Es n.78(l’esercizio di trova a pag.76 n.2) 68](#_Toc452328895)

[Es n.79(alert-javascript) 68](#_Toc452328896)

[Es n.80(primo programma con css-fogli di stile) 69](#_Toc452328897)

[Es n.81(semplice app android) 69](#_Toc452328898)

[Es n.82(semplice esempio scratch) 70](#_Toc452328899)

[Es n.83(calcolare somma elementi dispari e posto dispari-array) 70](#_Toc452328900)

[Es n.84(programma css-fogli di stile) 72](#_Toc452328901)

[Es n.85(gigaweb software-fogli di stile) 73](#_Toc452328902)

[Es n.86(hexagon tour-fogli di stile) 76](#_Toc452328903)

[Es n.87(ordinamento crescente di un array-ordinamento) 77](#_Toc452328904)

[Es n.88(utilizzo delle funzioni-javascript) 79](#_Toc452328905)

[Es n.89 (struttura nidificata if/else-javascript)) 80](#_Toc452328906)

[Es n.90(crittografare un messaggio -algoritmo di cesare) 80](#_Toc452328907)

[Es n.91(ricerca di una chiave-ricerca sequenziale in un vettore) 83](#_Toc452328908)

[Es n.92(sommare indice dipari e conta positivi-vettore) 84](#_Toc452328909)

[Es n.93(eseguire rotazione destra su un vettore ordinato-rotazione e ordinamento) 86](#_Toc452328910)

[Es n.94(restituire se la chiave di ricerca faceva parte dell’insieme-ricerca booleana) 88](#_Toc452328911)

[Es n.95(restituire la posizione della chiave-ricerca sequenziale) 89](#_Toc452328912)

[Es n.96(restituire ricerca con successo se la chiave corrisponde all'insieme-ricerca binaria) 90](#_Toc452328913)

[Es n.97(document.write) 92](#_Toc452328914)

[Es n.98(hexagon tours-css) 92](#_Toc452328915)

[Es n.99(caricare i voti di più studenti-vettore paralleli) 94](#_Toc452328916)

[Es n.100(ricercare un carattere in un vettore-ricerca binaria) 95](#_Toc452328917)

[Es n.101(caricamento e stampa di una matrice-matrice) 97](#_Toc452328918)

[Es n.102(codifica algoritmo pag.73-matrice) 98](#_Toc452328919)

[Es n.103(calcolare la somma degli elementi di una matrice-matrice) 100](#_Toc452328920)

[Es n.104(massimo di una matrice-matrice) 101](#_Toc452328921)

[Es n.105(massimo della riga di una matrice-matrice) 103](#_Toc452328922)

[Es n.106(calcolatrice-javascript) 104](#_Toc452328923)

[Es n.107(rappresentare 4 numeri in una tabella-javascript) 106](#_Toc452328924)

[Es n.108(5 opzioni-javascript) 107](#_Toc452328925)

[Es n.109(es 108 con onload onclick-javascript) 108](#_Toc452328926)

[Es n.110(cambio dell’immagine-javascript) 109](#_Toc452328927)

[Es n.111(creare un semicerchio-javascript) 110](#_Toc452328928)

[Es n.112(stampare il record persona-record) 110](#_Toc452328929)

[Es n.113(stampare un array di record-record) 111](#_Toc452328930)

[Es n.114(tabella funzioni string.h) 112](#_Toc452328931)

[Es n.115(realizzare un conto alla rovescia-javascript) 112](#_Toc452328932)

[Es n.116(validazione di una form-javascript) 113](#_Toc452328933)

[Es n.117(visualizzare un array di record-record) 114](#_Toc452328934)

[Es n.118(tabulare un array di record-setw) 115](#_Toc452328935)

[Es n.119(trasposizione di matrice-matrice quadrata) 116](#_Toc452328936)

[Es n.120(es 119 ma di tipo record-matrice quadrata) 118](#_Toc452328937)

[Es n.121(calcolare la media delle colonne-matrice) 119](#_Toc452328938)

[Es n.122(calcolare la diagonale principale-matrice quadrata) 120](#_Toc452328939)

[Es n.123(calcolare la diagonale secondaria-matrice quadrata) 122](#_Toc452328940)

[Es n.124(funzione fattoriale –funzione ricorsiva) 123](#_Toc452328941)

[Es n.125(potenza ricorsiva-funzione ricorsiva) 124](#_Toc452328942)

[Es n.126(gestire i dati in una form-javascript) 125](#_Toc452328943)

[Es n.127(gestire i dati in una form 2° modo-javascript) 126](#_Toc452328944)

[Es n.128(menifest application cache-javascript) 127](#_Toc452328945)

[Es n.129(Audio e Video-javascript) 127](#_Toc452328946)

[Es n.130(grafica vettoriale-SVG) 128](#_Toc452328947)

[Es n.131(calcolare l’iva dei prezzi inseriti nella matrice-matrice di record) 128](#_Toc452328948)

[Es n.132(calcolare la media dei valori di una riga-matrice di record) 130](#_Toc452328949)

[Es n.133(calcolare la media di tutti i voti degli alunni-matrice di record) 132](#_Toc452328950)

[Es n.134(caricare una matrice di voti e vettori paralleli-matrice parallela e vettori paralleli) 134](#_Toc452328951)

[Es n.135(macro associata a un pulsante-VBA) 136](#_Toc452328952)

[Es n.136(somma contenuto 3 celle-VBA) 136](#_Toc452328953)

## Es n.1(tabellina del 2-cout)

#include <iostream>

using namespace std;

int main ()

{

 cout << 2\*1 <<" "<<2\*2<<" "<<2\*3<<" "<<2\*4<<" "<<2\*5<<" "

 <<2\*6<<" "<<2\*7<<" "<<2\*8<<" "<<2\*9<<" "<<2\*10<<endl;

 return 0;

}

## Es n.2(tabellina del 2-variabili)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore:code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: uso delle variabili

Obbiettivo del programma: stampare la tabellina del 2

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int main ()

{

 int num=1;

 cout << 2\*num <<" "<<2\*(num+1)<<" "<<2\*(num+2)<<" "<<2\*(num+3)<<" "<<2\*(num+4)<<" "

 <<2\*(num+5)<<" "<<2\*(num+6)<<" "<<2\*(num+7)<<" "<<2\*(num+8)<<" "<<2\*(num+9)<<endl;

 return 0;

## Es n.3(acquisire da tastiera un valore-cin)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore:code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: acquisizione da tastiera del valore di una variabile

Obbiettivo del programma: stampare la tabellina del numero x aquisito da tastiera

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int main ()

{

 int x;

 int num=1;

 cout<<"inserire un numero intero: ";

 cin>>x

cout << x\*num <<" "<<x\*(num+1)<<" "<<x\*(num+2)<<" "<<x\*(num+3)<<" "<<x\*(num+4)<<" "

 <<x\*(num+5)<<" "<<x\*(num+6)<<" "<<x\*(num+7)<<" "<<x\*(num+8)<<" "<<x\*(num+9)<<endl;

 return 0;

}

## Es n.4(tipi di variabili-char)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore:code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: Tipi basici delle variabili, char, short

Obbiettivo del programma: stampare i vari tipi di variabili

\*/

#include <iostream>

 using namespace std;

int main ()

{char carattere='A';

cout <<carattere <<endl;

return 0;}

{ char carattere1='a', carattere2='b';

 cout<<carattere1<<" "<<carattere2<<endl;

 return 0;}

{

 short num;

 num=32768;

 cout<<num+1<<endl;

 return 0;

}

## Es n.5(stampare una costante-const)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore:code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: uso della variabile costante

Obbiettivo del programma: stampare la constante

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int main()

{

 const int NUM = 3;

 cout<<NUM<<endl ;

 system("PAUSE");

 return 0;

}

## Es n.6(determinare se un numero è naturale-if)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore:code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: utilizzo della selezione

Obbiettivo del programma: determinare se il numero è naturale o meno

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int main()

{

 float num;

 cout<<"Inserisci un numero intero: ";

 cin>>num;

 if (num>0) num=num\*2;

 cout<<"Il valore attuale della variabile e' : "<<num;

 return 0;

}

## Es n.7(crazione pagina web-head/body)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Obbiettivo didattico: linguaggio HTML

Obbiettivo del programma: creare la prima pagina web

\*/

<HTML>

<HEAD>

 <title> es n.7 </title>

</HEAD>

<Body>

 Oggi abbiamo realizzato la nostra prima pagina web

</Body>

</HTML>

## Es n.8(stabilire se il carattere è una vocale-if/else)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: le istruzione di selezione

Obbiettivo del programma: stabilire se il carattere inserito era a

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int main ()

{

 char car1,car2;

 car2='a';

 cout<<"inserisci un carattere: "<<endl;

 cin>>car1;

 if (car1==car2)

 cout<<"il carattere inserito e' a"<<endl;

 else

 cout<<"il carattere inserito non e' a"<<endl;

 system("pause");

 return 0;

}

## Es n.9(stabilire se il carattere è una vocale-operatori booleani)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: operatori booleani

Obbiettivo del programma: stabilire se il carattere inserito era una vocale

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int main()

{

 char car;

 cout<<"inserisci una lettera: "<<endl;

 cin>>car;

 if (car=='a'||car==' e'||car=='i'||car=='o'||car=='u')

 cout<<"il carattere inserito e' una vocale"<<endl;

 else

 cout<<"il carattere inserito non e' una vocale"<<endl;

 system("pause");

 return 0;

}

## Es n.10(equazione di secondo grado-procedure)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: imparare come utilizzare le procedure

Obiettivo del programma: Risolvere le equazioni di secondo grado

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

using namespace std;

 int a,b,c;

 float x,x1,x2,delta;

void AquisisciCoefficienti();

float CalcolaDelta ();

void VisualizzaSoluzioni ();

void RisolviPrimoGrado ();

int main()

{

 AquisisciCoefficienti();

 if (a!=0)

 {

 delta=CalcolaDelta ();

 VisualizzaSoluzioni ();

 }

 else

 {

 RisolviPrimoGrado ();

 }

 system("pause");

 return 0;

}

void AquisisciCoefficienti()

{

 cout<<"inserisci il valore del coefficiente a"<<endl;

 cin>>a;

 cout<<"inserisci il valore del coefficiente b"<<endl;

 cin>>b;

 cout<<"inserisci il valore del coefficiente c"<<endl;

 cin>>c;

}

float CalcolaDelta ()

{

 delta= b\*b-4\*a\*c;

 return delta;

}

void VisualizzaSoluzioni ()

{

 if (delta < 0)

 {

 cout<<"Non esistono soluzioni reali "<<endl;

 }

 else

 {

 x1=(-b-sqrt(delta))/(2\*a);

 x2=(-b+sqrt(delta))/(2\*a);

 cout<<"x1="<<x1<<endl;

 cout<<"x2="<<x2<<endl;

 }

}

void RisolviPrimoGrado ()

{

 if ((b==0)&&(c==0))

 {

 cout<<"equazione indeterminata"<<endl;

 }

 else if (b==0)

 {

 cout<<"equazione impossibile"<<endl;

 }

 else

 {

 cout<<"x="<<-c/b<<endl;

 }

}

## Es n.11(ordinare due numeri-variabili locali e globali)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: variabili locali e variabili globali

Obiettivo del programma: ordinare due numeri

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int a,b;

void ordina ();

int main()

{

 cout<<"inserisci il primo numero"<<endl;

 cin>>a;

 cout<<"inserisci il secondo numero"<<endl;

 cin>>b;

 ordina();

 cout<<"i numeri ordinati sono "<<a<<" "<<b<<endl;

 system("pause");

 return 0;

}

 void ordina()

{

 int c;

 if (a>b)

 {

 c=a;

 a=b;

 b=c;

 }

}

## Es n.12(stampare numeri positivi-ciclo for)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: utilizzo del ciclo for

Obiettivo del programma: leggere 10 numeri da tastiera e stampare quelli positivi

\*/

#include<iostream>

#include<stdlib.h>

using namespace std;

int main()

{

 int i;

 int n;

 for(i=1;i<=10;i++)

 {

 cin>>n;

 if(n>0)

 cout<<"il numero inserito e' positivo"<<endl;

 else

 cout<<"il numero inserito non e' positivo"<<endl;

 }

 system("PAUSE");

 return 0;

}

## Es n.13(l’esercizio si trova a pag. 18)

|  |  |
| --- | --- |
| Variabili globali  | Variabili locali |
| A | C |
| B | D |

## Es n.14(l’esercizio si trova a pag.18)

L’errore è dato dalle due procedure che hanno lo stesso nome

## Es n.15(l’esercizio si trova a pag.19)

Variabile x del sottoprogramma

## Es n.16(l’esercizio si trova a pag.19)

Ci saranno x globale = 9 e locale=2

## Es n.17(l’esercizio si trova a pag.19)

X globale=9; x sia della procedure moltiplica sia somma =2;y,z non hanno un valore

## Es n.18(saluto in una pagina-html)

<HTML>

 <HEAD></HEAD>

 <BODY>

 &Eacute davvero semplice !!!

 </BODY>

</HTML>

## Es n.19(intestazione della pagina-html)

<HTML>

 <HEAD>

 <TITLE>

 intestazione

 </TITLE>

 </HEAD>

 <BODY>

 &Eacute davvero semplice

 </BODY>

</HTML>

## Es n.20(titoli-html)

<HTML>

 <HEAD>

 <TITLE>

 Esercizio n.3

 </TITLE>

 </HEAD>

 <BODY>

 <H1><CENTER>CASERTA</CENTER></H1>

 <H2>REGGIA DI CASERTA</H2>

 <H3>CASERTAVECCHIA</H3>

 <H4>SAN LEUCIO</H4>

 <H5>SAN PIETRO AD MONTES DI CASOLLA</H5>

 <H6>SAN RUFO DI CASOLLA </H6>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.21(grassetto-html)

<HTML>

 <HEAD>

 <TITLE>

 esercizio n.21

 </TITLE>

 </HEAD>

 <BODY TEXT="658BEF">

 <STRONG>LA REGGIA DI CASERTA</STRONG>

 <P>Occupa una superficie di 44.000 metri quadrati, <BR>

 con 1200 vani, di cui 134 destinato agli alloggi reali.<BR>

 Concepita come struttura polifunzionale ...</P>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.22(collegamento ipertestuale-html)

<HTML>

 <HEAD>

 <TITLE> collegamento con un documento locale </TITLE>

 </HEAD>

 <BODY>

 <H1><CENTER>CASERTA </CENTER></H1>

 <H2><A HREF ="es21.html"> REGGIA DI CASERTA </A></H2>

 <H3>CASERTAVECCHIA</H3>

 <H4>SAN LEUCIO </H4>

 <H5>SAN PIETRO AD MONTES DI CASOLLA </H5>

 <H6>SAN RUFO DI CASOLLA </H6>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.23(segnalibro-html)

<HTML> <HEAD><TITLE>Collegamento con una particolare posizione del documento corrente</TITLE></HEAD>

 <BODY >

 <H1><CENTER>CASERTA </CENTER></H1>

 <H2><A HREF ="es4.htm"> REGGIA DI CASERTA </A></H2>

 <H3>CASERTAVECCHIA</H3>

 <H4>SAN LEUCIO </H4>

 <H5>SAN PIETRO AD MONTES DI CASOLLA </H5>

 <H6>SAN RUFO DI CASOLLA </H6>

<P>

<A HREF="#SOTTOMENU"> SOTTOMENU </A> <BR>

<P>

<BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR>

<A NAME="SOTTOMENU">

 <H3>La mappa della citt‡<BR>

 i numeri di telefono utili<BR>

 i servizi<BR></H3>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.24(generare un ciclo infinito-while)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: conoscenza e ciclo indefinito (while)

Obbiettivo del programma: generare un ciclo infinito

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int main()

{

 int i;

 int num;

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>num;

 while (num!=0)

 {

 if(num>0)

 cout<<"il numero inserito e' positivo"<<endl;

 else

 cout<<"il numero inserito non e' positivo"<<endl;

 }

 system("PAUSE");

 return 0;

}

## Es n.25(visualizzare se il numero è positivo-do/while)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore:code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: conoscenza e utilizzo del ciclo indefinito (do while)

Obbiettivo del programma: acquisire da tastiera più numeri e visualizzare a video un messaggio per i positivi e uno per i non positivi

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int main()

{

 int i;

 int num;

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>num;

 do

 {

 if(num>0)

 cout<<"il numero inserito e' positivo"<<endl;

 else

 cout<<"il numero inserito non e' positivo"<<endl;

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>num;

 }

 while (num!=0);

 system("PAUSE");

 return 0;

}

## Es n.26(contare i numeri positivi-ciclo for)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza del contatore e somma

Obiettivo del programma: Acquisire da tastiera 12 numeri interi e stampare a video la loro somma e il conteggio dei numeri positivi utilizzando il ciclo for

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int cont = 0, som, num, i;

int main()

{

 cout<<"inserisci 12 numeri: "<<endl;

 for(i=1;i<=12;i++)

 {

 cin>>num;

 som=som+num;

 if (num>0)

 cont=cont+1;

 }

 cout<<"la somma e'"<<som<<endl;

 cout<<"i numeri positivi sono: "<<cont<<endl;

 system("pause");

 return 0;

}

## Es n.27(conteggio positivi-ciclo while)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza del contatore e somma

Obiettivo del programma: Acquisire da tastiera 12 numeri interi e stampare a video la loro somma e il conteggio dei numeri positivi utilizzando il ciclo while

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int somma=0, num, cont=0, n=0;

int main()

{

 cout<<"inserire da tastiera 12 numeri"<<endl;

 while (n<=11)

 {

 cin>>num;

 somma=somma+num;

 if (num>0)

 cont=cont+1;

 n=n+1;

 }

 cout<<"la somma e': "<<somma<<endl;

 cout<<"i numeri positivi sono: "<<cont<<endl;

 return 0;

 }

## Es n.28(conteggio numeri positivi-do/while)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza del contatore e somma

Obiettivo del programma: Acquisire da tastiera 12 numeri interi e stampare a video la loro somma e il conteggio dei numeri positivi

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int somma=0, num, cont=0, n=0;

int main()

{

 cout<<"inserire da tastiera 12 numeri: "<<endl;

 do

 {

 cin>>num;

 somma=somma+num;

 if (num>0)

 cont=cont+1;

 n=n+1;

}

 while (n<=11);

 cout<<"la somma e': "<<somma<<endl;

 cout<<"i numeri positivi sono: "<<cont<<endl;

 system ("pause");

 return 0;

}

## Es n.29(realizzare una calcolatrice-if annidati)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza del switch

Obiettivo del programma: realizzare una calcolatrice utilizzando gli if annidati

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int num1,num2,operatore,somma,differenza,prodotto,quoziente;

int main()

{

 cout<<"scegli l'operazione da svolgere: "<<endl;

 cout<<"somma=1, sottrazione=2, moltiplicazione=3, divisione=4"<<endl;

 cin>>operatore;

 if (operatore==1)

 { cout<<"inserisci il primo numero: ";

 cin>>num1;

 cout<<"inserisci il secondo numero: ";

 cin>>num2;

 somma=num1+num2;

 cout<<"la somma e': "<<somma<<endl;

 }

 else if (operatore==2)

 {

 cout<<"inserisci il primo numero: ";

 cin>>num1;

 cout<<"inserisci il secondo numero: ";

 cin>>num2;

 differenza=num1-num2;

 cout<<"la differenza e': "<<differenza<<endl;

 }

 else if (operatore==3)

 {

 cout<<"inserisci il primo numero: ";

 cin>>num1;

 cout<<"inserisci il secondo numero: ";

 cin>>num2;

 prodotto=num1\*num2;

 cout<<"il prodotto e': "<<prodotto<<endl;

 }

 else if (operatore==4)

 {

 cout<<"inserisci il primo numero: ";

 cin>>num1;

 cout<<"inserisci il secondo numero: ";

 cin>>num2;

 quoziente=num1/num2;

 cout<<"il quoziente e': "<<quoziente<<endl;

 }

 else

 cout<<"inserire un valore valido"<<endl;

 system ("pause");

 return 0;

 }

## Es n.30(realizzare una calcolatrice-switch)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza del switch

Obiettivo del programma: realizzare una calcolatrice utilizzando lo switch

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int num1,num2,operatore,somma,differenza,prodotto,quoziente;

int main()

{

 cout<<"scegli l'operazione da svolgere: "<<endl;

 cout<<"somma=1, sottrazione=2, moltiplicazione=3, divisione=4"<<endl;

 cin>>operatore;

 switch (operatore)

 {

 case 1:

 { cout<<"inserisci il primo numero: ";

 cin>>num1;

 cout<<"inserisci il secondo numero: ";

 cin>>num2;

 somma=num1+num2;

 cout<<"la somma e': "<<somma<<endl;

 }

 break;

 case 2:

 {

 cout<<"inserisci il primo numero: ";

 cin>>num1;

 cout<<"inserisci il secondo numero: ";

 cin>>num2;

 differenza=num1-num2;

 cout<<"la differenza e': "<<differenza<<endl;

 }

 break;

 case 3:

 {

 cout<<"inserisci il primo numero: ";

 cin>>num1;

 cout<<"inserisci il secondo numero: ";

 cin>>num2;

 prodotto=num1\*num2;

 cout<<"il prodotto e': "<<prodotto<<endl;

 }

 break;

 case 4:

 {

 cout<<"inserisci il primo numero: ";

 cin>>num1;

 cout<<"inserisci il secondo numero: ";

 cin>>num2;

 quoziente=num1/num2;

 cout<<"il quoziente e': "<<quoziente<<endl;

 }

 break;

 }

 system ("pause");

 return 0;

}

## Es n.31(richiamare sequenzialmente due procedure-void)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ripetizione del void

Obiettivo del programma: richiamare sequenzialmente funzioni saluto e somma

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

void saluto();

void somma();

int main()

{

 saluto();

 somma ();

 return 0;

}

 void saluto()

 {

 cout<<"salute a tutti i ragazzi della 3D"<<endl;

 }

void somma()

{

 int num1,num2,somma;

 cout<<"inserisci due numeri: "<<endl;

 cin>>num1;

 cin>>num2;

 somma=num1+num2;

 cout<<"la somma dei due numeri e' "<<somma<<endl;

}

## Es n.32(richiamare con menù due funzioni-switch)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ripetizione del void e switch

Obiettivo del programma: richiamare mediante menù funzioni saluto e somma

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{ int scelta,num1,num2,somma;

 cout<<"1.saluto"<<endl;

 cout<<"2.somma"<<endl;

 cin>>scelta;

 switch(scelta)

 {

 case 1:

 {

 cout<<"saluti dai ragazzi della 3D"<<endl;

 }

 break;

 case 2:

 {

 cout<<"inserisci due numeri"<<endl;

 cin>>num1;

 cin>>num2;

 somma=num1+num2;

 cout<<"la somma dei due numeri inseriti e' "<<somma<<endl;

 break;

 }

 }

}

## Es n.33(richiamare vari programmi con un menù-switch)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza dei menù

Obiettivo del programma: richiamare mediante menù le funzioni/procedure

ordinamento di due numeri,equazione di secondo grado e calcolatrice)

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int num1,num2,scelta;

void ordina();

void equazione();

void calcolatrice();

void EquzioneSec();

void AquisisciCoefficienti();

float CalcolaDelta ();

void VisualizzaSoluzioni ();

void RisolviPrimoGrado ();

int main()

{

 cout<<"inserisci due numeri"<<endl;

 cin>>num1;

 cin>>num2;

 cout<<" "<<endl;

 cout<<"1.per ordinare due numeri"<<endl;

 cout<<"2.per equazione di secondo grado"<<endl;

 cout<<"3.per utilizzare la calcolatrice"<<endl;

 cin>>scelta;

 cout<<" "<<endl;

 switch(scelta)

 {

 case 1:

 {

 ordina();

 }

 break;

 case 2:

 {

 EquzioneSec();

 }break;

 case 3:

 {

 calcolatrice();

 }

 default:

 {

 return 0;

 }

 break;

 }

}

 void ordina()

{

 int var;

 if (num1>num2)

 {

 var=num1;

 num1=num2;

 num2=var;

 }

 cout<<"i numeri ordinati sono "<<num1<<" "<<num2<<endl;

}

void EquzioneSec()

{

 int a,delta;

 {

 AquisisciCoefficienti();

 }

 if (a!=0)

 {

 delta=CalcolaDelta ();

 VisualizzaSoluzioni ();

 }

 else

 {

 RisolviPrimoGrado ();

 }

}

void AquisisciCoefficienti()

{

 int a,b,c;

 cout<<"inserisci il valore del coefficiente a"<<endl;

 cin>>a;

 cout<<"inserisci il valore del coefficiente b"<<endl;

 cin>>b;

 cout<<"inserisci il valore del coefficiente c"<<endl;

 cin>>c;

}

float CalcolaDelta ()

{

 int delta,b,a,c;

 delta= b\*b-4\*a\*c;

 return delta;

}

void VisualizzaSoluzioni ()

{ int delta,x1,x2;

 if (delta < 0)

 {

 cout<<"Non esistono soluzioni reali "<<endl;

 }

 else

 {

 x1=(-b-sqrt(delta))/(2\*a);

 x2=(-b+sqrt(delta))/(2\*a);

 cout<<"x1="<<x1<<endl;

 cout<<"x2="<<x2<<endl;

 }

}

void RisolviPrimoGrado ()

{

 if ((b==0)&&(c==0))

 {

 cout<<"equazione indeterminata"<<endl;

 }

 else if (b==0)

 {

 cout<<"equazione impossibile"<<endl;

 }

 else

 {

 cout<<"x="<<-c/b<<endl;

 }

}

void calcolatrice()

{

 int num1,num2,operazione,somma,sottrazione,divisione,moltiplicazione;

 cout<<"inserisci il primo numero: ";

 cin>>num1;

 cout<<"inserisci il secondo numero: ";

 cin>>num2;

 cout<<"inserisci l'operazione da svolgere: (1.somma,2.sottrazione,3.divisione,4.moltiplicazione";

 cin>>operazione;

 if (operazione==1)

 {

 somma=num1+num2;

 cout<<"la somma e': "<<somma<<endl;

 }

 else if(operazione==2)

 {

 sottrazione=num1-num2;

 cout<<"la differenza e': "<<differenza<<endl

 }

 else if(operazione==3)

 {

 divisione=num1/num2;

 cout<<"la divisione e': "<<divisione<<endl;

 }

 else if(operazione==4)

 {

 moltiplicazione=num1\*num2;

 cout<<"il prodotto e': "<<prodotto<<endl;

 }

}

## Es n.34(realizzare un menù con if annidati-tipologie di menù)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: tipologie di menù -if

Obiettivo del programma: realizzare un menù con if annidati

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

void saluto();

void somma();

int main()

{int operatore;

 cout<<"scegli l'operazione da svolgere: "<<endl;

 cout<<"somma=1, saluto==2"<<endl;

 cin>>operatore;

 if (operatore==1)

 {

 somma();

 }

 else if (operatore==2)

 {

 saluto();

 }

 else

 cout<<"inserire un valore valido"<<endl;

 system ("pause");

 return 0;

}

void somma()

{

 int num1,num2,somma;

 cout<<"inserisci due numeri: "<<endl;

 cin>>num1;

 cin>>num2;

 somma=num1+num2;

 cout<<"la somma dei due numeri e' "<<somma<<endl;

}

 void saluto()

 {

 cout<<"salute a tutti i ragazzi della 3D"<<endl;

 }

## Es n.35(realizzare un menù utilizzando switch-tipologie di menù)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: tipologie di menù -switch

Obiettivo del programma: realizzare un menù utilizzando solo lo switch

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

void saluto();

void somma();

int main()

{int operatore;

 cout<<"scegli l'operazione da svolgere: "<<endl;

 cout<<"somma=1, saluto==2"<<endl;

 cin>>operatore;

 switch (operatore)

 {

 case 1:

 {

 somma();

 }break;

 case 2:

 {

 saluto();

 }break;

 }

 return 0;

}

void somma()

{

 int num1,num2,somma;

 cout<<"inserisci due numeri: "<<endl;

 cin>>num1;

 cin>>num2;

 somma=num1+num2;

 cout<<"la somma dei due numeri e' "<<somma<<endl;

}

 void saluto()

 {

 cout<<"salute a tutti i ragazzi della 3D"<<endl;

 }

## Es n.36(realizzare un menù utilizzando un ciclo-tipologie di menù)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: tipologie di menù -ciclo

Obiettivo del programma: realizzare un menù utilizzando un ciclo

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

void saluto();

void somma();

int main()

{int scelta;

 cout<<"scegli l'operazione da svolgere: "<<endl;

 cout<<"1.somma, 2.saluto, 3.uscire"<<endl;

 cin>>scelta;

 do

 {

 if(scelta==1)

 somma();

 else if(scelta==2)

 saluto();

 cout<<"scegli l'operazione da svolgere: "<<endl;

 cout<<"1.somma, 2.saluto, 3.uscire"<<endl;

 cin>>scelta;

 }while(scelta!=3);

 return 0;

}

void somma()

{

 int num1,num2,somma;

 cout<<"inserisci due numeri: "<<endl;

 cin>>num1;

 cin>>num2;

 somma=num1+num2;

 cout<<"la somma dei due numeri e' "<<somma<<endl;

}

 void saluto()

 {

 cout<<"salute a tutti i ragazzi della 3D"<<endl;

 }

## Es.n.37(richiamare vari programmi attraverso un menù-switch/void)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Pennacchio Umberto

Sistema operativo: Windows 7

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ripetizione del void e switch

Obiettivo del programma: scrivere un menù (switch) per consentire l'esecuzione dei seguenti sottoprogrammi: somma di n numeri interi, prodotto di n numeri interi, conteggio dei positivi tra n numeri interi, ordinare due numeri.

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

void Ordinare ();

void Somma ();

void Prodotto ();

void Conteggio ();

int scelta;

int main ()

{

 cout << "Per addizionare premi 1"<<endl;

 cout << "Per moltiplicare premi 2"<<endl;

 cout << "Per conteggiare i numeri positivi premi 3"<<endl;

 cout << "Per ordinare premi 4"<<endl;

 cin>>scelta;

 switch (scelta)

 {

 case 1:

 {

 Somma ();

} break;

case 2:

{

 Prodotto ();

} break;

case 3:

{

 Conteggio ();

} break;

case 4:

{

 Ordinare ();

} break;

cout<<"Non hai inserito un valore valido"<<endl;

 }

 system ("pause");

 return 0;

}

void Ordinare()

{

 int a,b,c;

 cout<<"Inserisci il primo numero ";

 cin>>a;

 cout<<"Inserisci il secondo numero ";

 cin>>b;

 if (a>b)

 {

 c=a;

 a=b;

 b=c;

 }

 cout<<"i numeri ordinati sono "<<a<<" "<<b<<endl;

 system ("pause");

 return ;

}

void Somma ()

{

int num;

int somma=0;

cout<<"Inserisci 0 per uscire"<<endl;

cin>>num;

while(num!=0)

{

cout<<"Inserisci un numero: ";

cin>>num;

somma=somma+num;

} ;

cout<<"La somma e' "<<somma<<endl;

}

void Prodotto ()

{

int num;

int prod=1;

cout<<"Inserisci 0 per uscire"<<endl;

cin>>num;

while(num!=0)

{

 cout<<"Inserisci un numero: ";

 cin>>num;

 if (num!=0) {prod=prod\*num;}

}

cout<<"Il prodotto e' "<<prod<<endl;

}

void Conteggio ()

{

int num;

int positivi=0;

cout<<"Inserisci 0 per uscire"<<endl;

while(num!=0)

{

 cout<<"Inserisci un numero: ";

 cin>>num;

 if (num>0) { positivi=positivi+1;}

}

cout<<"I numeri positivi sono "<<positivi<<endl;

}

Simulazione compito

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int assegna();

void positivi();

void pari();

int main()

{

 int scelta;

 cout<<"1.Assegna un valore"<<endl;

 cout<<"2.viualizza numeri positivi"<<endl;

 cout<<"3.visualizza numeri pari"<<endl;

 cin>>scelta;

switch(scelta)

 {

 case 1:

 {

 assegna();

 }

 break;

 case 2:

 {

 positivi();

 }

 break;

 case 3:

 {

 pari();

 }

 return 0;

 }

}

int assegna()

{

 int num;

 num=15;

 if (num>0)

 cout<<2\*num;

 else cout<<num/2;

 return num;

}

void positivi()

{

 int num;

 cout<<"inserisci tre numeri: ";

 for (int i=1;i<=3;i++)

 {

 cin>>num;

 if (num>0)

 cout<<"il numero e' positivo"<<endl;

 else cout<<"il numero e' negativo"<<endl;

 }

}

void pari()

{

 int n;

 while (n!=0)

 { cout<<"inserire un numero (0 per uscire)"<<endl;

 cin>>n;

 if (n%2==0)

 cout<<"il numero e' pari"<<endl;

 else cout<<"il numero e' dispari"<<endl;

 }

}

## Es n.38(mostrare se i numeri sono positivi o negativi-contatore e somma)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ripetizione contatore e somma

Obiettivo del programma: mostrare a video se i numeri inseriti sono pos. o neg.

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

 int num1,contp=0,somma=0;

 do

 {

 cout<<"inserisci un numero: (0 per uscire)"<<endl;

 cin>>num1;

 if (num1>0)

 {

 cout<<"il numero e' positivo"<<endl;

 contp=contp+1;

 somma=somma+num1;

 }

 else cout<<"il numero e' negativo"<<endl;

 }

 while (num1!=0);

 cout<<"i numeri positivi inseriti sono: "<<contp<<endl;

 cout<<"la somma dei numeri positivi e': "<<somma;

 return 0;

}

## Es n.39(inserire una costante e confrontarla-const)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ripetizione della costante

Obiettivo del programma: inserire una costante e confrontarla con un numero

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

 int const num1=5;

 int num2;

 cout<<"inserisci un numero: "<<endl;

 cin>>num2;

 if (num1>num2) cout<<num1\*num2;

 else cout<<num1+num2;

 return 0;

}

## Es n.40(confrontare due variabili-contatore)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ripetizione uso del contatore

Obiettivo del programma: inserire una carattere e determinare se era a o b

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

 int i,conta=0,contf=0;

 char car;

 for (i=0;i<5;i++)

 {

 cout<<"inserisci un carattere: "<<endl;

 cin>>car;

 if (car=='a')

 conta=conta+1;

 else if(car=='f')

 contf=contf+1;

 }

 cout<<"il numero di a inserite e': "<<conta<<endl;

 cout<<"il numero di f inserite e': "<<contf;

 return 0;

}

## Es n.41(contare positivi e posto pari-contatore e resto)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ripetizione uso del contatore e del resto

Obiettivo del programma: inserire una numero e contare quelli positivi di posto pari

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

 int num1,posizione=0,contp=0;

 do{

 cout<<"inserisci un numero: (0 per uscire)"<<endl;

 cin>>num1;

 posizione=posizione+1;

 if (posizione%2==0 && num1>0)

 contpos=contpos+1;

 }

 while(num1!=0);

 cout<<"i numeri positivi di posto pari sono: "<<contpos<<endl;

 return 0;

}

## Es n.42(chiamare vari programmi attraverso un menù-switch)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ripetizione uso del switch

Obiettivo del programma: realizzare un menù con gli esercizi 39-40-41

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

void es39();

void es40();

int es41();

int main()

{

 int scelta;

 cout<<"1.es39"<<endl<<"2.es40"<<endl<<"3.es41"<<endl;

 cin>>scelta;

 switch(scelta)

 { case 1:

 {

 es39();

 }

 break;

 case 2:

 {

 es40();

 }

 break;

 case 3:

 {

 cout<<"i numeri positivi di posto pari sono: "<<es41()<<endl;

 }

 break;

 }

}

void es39 ()

{

 int const num1=5;

 int num2;

 cout<<"inserisci un numero: "<<endl;

 cin>>num2;

 if (num1>num2) cout<<num1\*num2;

 else cout<<num1+num2;

}

void es40()

{

 int i,conta=0,contf=0;

 char car;

 for (i=0;i<5;i++)

 {

 cout<<"inserisci un carattere: "<<endl;

 cin>>car;

 if (car=='a')

 conta=conta+1;

 else if(car=='f')

 contf=contf+1;

 }

 cout<<"il numero di a inserite e': "<<conta<<endl;

 cout<<"il numero di f inserite e': "<<contf;

}

int es41()

{

 int num1,posizione=0,contp=0;

 do{

 cout<<"inserisci un numero: (0 per uscire)"<<endl;

 cin>>num1;

 posizione=posizione+1;

 if (posizione%2==0 && num1>0)

 contp=contp+1;

 }

 while(num1!=0);

 return contp;

}

## Es n.43(contare posto pari e posto dispari-contatore)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ripetizione del contatore

Obiettivo del programma: dati n caratteri da tastiera contare le a di posto pari e le b di posto dispari

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int posizione=0,conta=0,contb=0;

char car;

int main()

{

 do

 { cout<<"inserisci un carattere (c per uscire): ";

 cin>>car;

 posizione=posizione+1;

 if (car=='b' && posizione%2!=0)

 {

 contb=contb+1;

 }

 else if (car=='a' && posizione%2==0)

 conta=conta+1;

 }

 while (car!='c');

 cout<<"a pari sono: "<<conta<<endl;

 cout<<"b dispari sono: "<<contb<<endl;

 cout<<"i caratteri in totale sono: "<<posizione;

 return 0;

}

## Es n.44(svolgere varie opeazione attraverso un menù-funzioni)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ripetizione uso delle funzioni e switch

Obiettivo del programma: calcolare somma di N numeri dispari, il prodotto di quelli di posto pari e contare i numeri

compresi tra -1 e 18

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int Somma();

int Prodotto();

int Compresi();

int main()

{

int sel;

 cout<<"1.Somma di numeri dispari."<<endl;

 cout<<"2.Prodotto Numeri di posto pari."<<endl;

 cout<<"3.Contare Numeri compresi tra -1 e 18"<<endl;

 cin>>sel;

 switch(sel)

 {

 case 1:

 cout<<"la somma dei numeri dispari e': "<<Somma();

 break;

 case 2:

 cout<<"il prodotto dei posto pari e': "<<Prodotto();

 break;

 case 3:

 cout<<"i numeri compresi sono: "<<Compresi();

 break;

 }

}

int Somma()

{int num,somma=0;

 cout<<"inserisci un numero: (0 per terminare)";

 cin>>num;

 while(num!=0)

 {

 if (num%2!=0)somma=somma+num;

 cout<<"inserisci un numero: (0 per terminare)";

 cin>>num;

 }

return somma;

}

int Prodotto()

{ int prod=1,pos=0,num;

cout<<"inserisci un numero: (0 per terminare)";

cin>>num;

while(num!=0)

{

if(pos%2==0)

 prod=prod\*num;

 pos++;

 cout<<"inserisci un numero: (0 per terminare)";

 cin>>num;

}

 return prod;

}

int Compresi()

{int cont=0,num;

 cout<<"Inserisci un numero: (0 per terminare)";

 cin>>num; while(num!=0)

 {

 if(num>-1 && num<18)cont++;

 cout<<"Inserisci un numero: ";

 cin>>num;

 }

 return cont;

}

## Es n.45(scambiare 4 numeri-parametri)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza dei parametri

Obiettivo del programma: scambiare 4 numeri

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

void Scambia(int &num1par, int &num2par);

int main()

{

 int num1=10, num2=20;

 Scambia(num1,num2);

 cout<<"ho scambiato i valori di num1 e num2: "<<num1<<" "<<num2<<endl;

 int num3=500, num4=1000;

 Scambia(num3,num4);

 cout<<"ho scambiato i valori di num3 e num4: "<<num3<<" "<<num4<<endl;

 return 0;

}

void Scambia(int &num1par, int &num2par)

{

 int app;

 app=num1par;

 num1par=num2par;

 num2par=app;

}

## Es n.46(sommare due numeri-parametri)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza dei parametri

Obiettivo del programma: sommare due numeri usando i parametri

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

void Somma(int &num1par, int &num2par, int &sommapar);

int main()

{

 int num1=31 , num2=42,somma;

 Somma(num1,num2,somma);

 cout<<"la somma di num1 e num2 e': "<<somma<<endl;

 return 0;

}

void Somma(int &num1par, int &num2par,int &sommapar)

{

 sommapar=num1par+num2par;

}

## Es n.47(sommare due numeri e calcolarne il doppio-parametri)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza dei parametri

Obiettivo del programma: sommare due numeri e calcolarne il doppio

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int Somma(int num1par, int num2par);

int main()

{

 int num1=20 , num2=10, doppio;

 cout<<"num1= "<<num1<<" "<<"num2= "<<num2<<endl;

 cout<<"la somma di num1 e num2 e': "<<Somma(num1,num2)<<endl;

 cout<<"il doppio della somma e': "<<doppio<<endl;

 return 0;

}

int Somma(int num1par, int num2par)

{

 int sommanum;

 sommanum=num1par+num2par;

 return sommanum;

}

## Es n.48(sommare due numeri e calcolarne il massimo-parametri)

 /\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza dei parametri

Obiettivo del programma: sommare due numeri e calcolarne il massimo

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

void mass (int num1par,int num2par,int num3par,int &masspar);

int num1,num2,num3, massimo;

int main()

{

 cout<<"inserisci il primo numero: ";

 cin>>num1;

 cout<<"inserisci il secondo numero: ";

 cin>>num2;

 cout<<"inserisci il terzo numero: ";

 cin>>num3;

 mass(num1,num2,num3,massimo);

 cout<<"il maggiore e': "<<massimo;

 return 0;

}

void mass (int num1par,int num2par,int num3par,int &masspar)

{

 if(num1par>num2par)

 masspar=num1par;

 else masspar=num2par;

 if (num3par>masspar)

 masspar=num3par;

}

## Es n.49(sommare due numeri e calcolarne il massimo con una funzione-parametri)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza dei parametri

Obiettivo del programma: sommare due numeri e calcolarne il massimo usando una funzione

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int mass (int &num1par,int &num2par,int &num3par,int &masspar);

int num1,num2,num3, massimo;

int main()

{

 cout<<"inserisci il primo numero: ";

 cin>>num1;

 cout<<"inserisci il secondo numero: ";

 cin>>num2;

 cout<<"inserisci il terzo numero: ";

 cin>>num3;

 mass(num1,num2,num3,massimo);

 cout<<"il maggiore e': "<<mass(num1,num2,num3,massimo);

 return 0;

}

int mass (int &num1par,int &num2par,int &num3par,int &masspar)

{

 if(num1par>num2par)

 masspar=num1par;

 else masspar=num2par;

 if (num3par>masspar)

 masspar=num3par;

 return masspar;

}

## Es n.50(stampare a video un vettore caricato-vettore)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza del vettore

Obiettivo del programma: Caricare un vettore di caratteri e stamparli a video

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

 char vet[10];

 int dimlog;

 cout<<"quanti caratteri vuoi inserire? (max 10) ";

 cin>>dimlog;

 for(int i=0;i<dimlog;i++)

 {

 cout<<"inserire il carattere di posizione"<<" "<<i<<" : ";

 cin>>vet[i];

 }

 for(int i=0;i<dimlog;i++)

 {

 cout<<vet[i]<<" ";

 }

 return 0;

}

## Es n.51(sommare numeri dispari e contare pari in un vettore-vettore)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza del vettore

Obiettivo del programma Caricare un vettore di interi successivamente sommare gli elementi dispari e contare quelli pari

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{ int vet[20], dimlog,i,sommadis=0,contapar=0;

 cout<<"Quanti numeri vuoi inserire? (max 20) ";

 cin>>dimlog;

 cout<<"inserisci "<<dimlog<<" numeri: "<<endl;

 for(i=0;i<dimlog;i++)

 {

 cin>>vet[i];

 if(vet[i]%2!=0)

 sommadis=sommadis+vet[i];

 else contapar=contapar+1;

 }

 cout<<"la somma dei numeri dispari e': "<<sommadis<<endl;

 cout<<"i numeri pari sono: "<<contapar;

 return 0;

}

## Es n.52(sommare dispari e contare pari con funzione-vettore)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza del vettore

Obiettivo del programma Caricare un vettore di interi successivamente sommare gli elementi dispari e contare quelli pari

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int sommaDisp(int num1par);

int contaPari(int num2par);

int main()

{ int vet[20],i,dimlog,sommadis=0,contapar=0;

 cout<<"Quanti numeri vuoi inserire? (max 20) ";

 cin>>dimlog;

 cout<<"inserisci "<<dimlog<<" numeri: "<<endl;

 for(int i=0;i<dimlog;i++)

 {

 cin>>vet[i];

 sommaDisp(vet[i]);

 contaPari(vet[i]);

 }

 cout<<"la somma dei numeri dispari e': "<<sommaDisp<<endl;

 cout<<"i numeri pari sono: "<<contaPari<<endl;

 return 0;

}

int sommaDisp(int num1par)

{

 int somma=0;

 if(num1par%2!=0)

 somma=somma+num1par;

 return somma;

}

int contaPari(int num1par)

{

 int cont=0;

 if (num1par%2=0)

 cont=cont+1;

 return cont;

}

## Es n.53(sommare dispari e contare pari utilizzando delle funzioni-vettore)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giametta Antonio

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza del vettore

Obiettivo del programma: Caricare un vettore di interi successivamente sommare gli elementi dispari e contare quelli pari

\*/

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

const int dimfis=10;

int cont=0,vet[dimfis],somma=0,dimlog;

void caricaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

int sommaDisp(int vetpar[],int dimlogpar);

int contaPari(int vetpar[],int dimlogpar);

int OttieniDim();

int main()

{

 dimlog=OttieniDim();

 caricaVet (vet,dimlog);

 cout<<"La somma dei numeri dispari inseriti e': "<<sommaDisp(vet,dimlog)<<endl;

 cout<<"Hai inserito "<<contaPari(vet,dimlog)<<" numeri pari"<<endl;

 return 0;

}

void caricaVet (int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for (int i=0;i<dimlog;i++) /\*Ciclo di caricamento\*/

 {

 cout<<"Inserisci un numero intero: ";

 cin>>vet[i];

 }

}

int sommaDisp(int vetpar1[],int dimlogpar)

{

 for (int i=0;i<dimlog;i++) /\*Ciclo di calcoli \*/

if (vet[i]%2==1) somma=somma+vet[i]; /\*Calcolo somma numeri dispari \*/

 return somma;

}

int contaPari(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for (int i=0;i<dimlog;i++) /\*Ciclo di calcoli \*/

 if (vet[i]%2==0) cont++; /\*Conta numeri pari \*/

 return cont;

}

int OttieniDim() /\*Piano di lettura sicura\*/

{

 do

 {

 cout<<"inserisci la dimensione del vettore (max 10) : ";

 cin>>dimlog;

 }

while (!(dimlog>0 && dimlog<11));

return dimlog;

}

## Es n.54(collegamento ipertestuale-html)

<HTML>

 <head>

 <title> collegamento con un particolare documento </title>

 </head>

 <body>

 <H1><CENTER>CASERTA </CENTER></H1>

 <H2><A HREF ="es21.html"> REGGIA DI CASERTA </A></H2>

 <H3>CASERTAVECCHIA</H3>

 <H4>SAN LEUCIO </H4>

 <H5>SAN PIETRO AD MONTES DI CASOLLA </H5>

 <H6>SAN RUFO DI CASOLLA </H6>

 <P>

 <A HREF="#SOTTOMENU"> SOTTOMENU </A> <BR>

 <P>

 <BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR><BR>

 <A NAME="SOTTOMENU">

 <H3>La mappa della citt‡<BR>

 i numeri di telefono utili<BR>

 i servizi<BR></H3>

 </body>

</HTML>

## Es n.55(collegamento ipertestuale-html)

<HTML> <HEAD>

 <TITLE>Collegamento con una particolare posizione del documento corrente</TITLE>

 </HEAD>

 <BODY >

 <H1><CENTER>CASERTA </CENTER></H1>

 <H2><A HREF ="REGGIA.htm#PARCO"> REGGIA DI CASERTA </A></H2>

 <H3>CASERTAVECCHIA</H3>

 <H4>SAN LEUCIO </H4>

 <H5>SAN PIETRO AD MONTES DI CASOLLA </H5>

 <H6>SAN RUFO DI CASOLLA </H6>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.56(elenchi puntati-html)

<HTML> <HEAD><TITLE>Elenchi puntati</TITLE></HEAD>

 <BODY >

<LH> TITOLO LISTA</LH>

<UL>

 <LI> PRIMO ELEMENTO PUNTATO </LI>

 <LI> SECONDO ELEMENTO PUNTATO </LI>

 <UL>

 <LI> PRIMO ELEMENTO PUNTATO LISTA ANNIDATA

<LI> SECONDO ELEMENTO PUNTATO LISTA ANNIDATA

</UL>

 <LI> TERZO ELEMENTO PUNTATO

</UL>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.57(elenchi puntati numerati html)

<HTML> <HEAD><TITLE>Elenchi puntati numerati</TITLE></HEAD>

 <BODY >

 <OL TYPE="I" START="2">

 <LI> PRIMO ELEMENTO PUNTATO

 <LI> SECONDO ELEMENTO PUNTATO

</OL>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.58(liste miste-html)

<HTML> <HEAD><TITLE>Lista mista</TITLE></HEAD>

 <BODY >

<OL TYPE="1" START="1"><LI> Riviste</LI>

<UL><LI>informatica</LI>

<LI>medicina</LI></UL>

<LI> Libri</LI>

<UL><LI>informatica</LI>

<LI>medicina</LI></UL></OL>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.59(elenco di voci-html)

<HTML> <HEAD><TITLE>Elenco di voci (glossario)</TITLE></HEAD>

 <BODY >

<DL>

<DT>GIF</DT>

<DD> formato di immagini per i browser web</DD>

<DT>FORM</DT>

<DD>elemento html che contiene riquadri di testo, elenchi di opzioni e altri sistemi che permettono agli utenti di interagire con il server</DD>

</DL>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.60(tabelle-html)

<HTML> <HEAD><TITLE>tabelle</TITLE></HEAD>

 <BODY >

<TABLE>

<TR>

<TD> A11 </TD>

<TD> A12 </TD>

</TR>

<TR>

<TD> A21 </TD>

<TD> A22 </TD>

</TR>

</TABLE><P>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.61(tabelle-html)

<HTML> <HEAD><TITLE>tabelle</TITLE></HEAD>

 <BODY >

<H2>ITIS "F.GIORDANI" CASERTA</H2>

<H3>CONSUNTIVO DIDATTICO 1998 (reale e previsione) DELLA III B INFORMATICA</H3>

<TABLE><TH>I TRIMESTRE</TH>

<TH>II TRIMESTRE</TH><TH>III TRIMESTRE</TH><TR>

<TD> 40 % (< 6) reale </TD>

<TD> 35 % (< 6) reale </TD>

<TD> 30 % (< 6) reale </TD><TR>

<TD> 35 % (< 6) previsto </TD>

<TD> 30 % (< 6) previsto </TD>

<TD> 25 % (< 6) previsto </TD><TR>

</TABLE><P>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.62(tabelle-html)

<HTML> <HEAD><TITLE>tabelle</TITLE></HEAD>

 <BODY >

<H3 ALIGN="CENTER">ITIS "F.GIORDANI" CASERTA</H3>

<TABLE BORDER=9>

<CAPTION>Prospetto voti di informatica della VBinf. a.s. 98/99</CAPTION>

<TH ALIGN="LEFT">ALLIEVI</TH>

<TH> ORALE</TH>

<TH>SCRITTO</TH>

<TH>PRATICO</TH >

<TR>

 <TD ALIGN="LEFT">ROSSI ALBERTO </TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 5 </TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 6 </TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 5 </TD>

</TR>

<TR>

 <TD ALIGN="LEFT">ZORZI ENNIO </TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 8 </TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 9 </TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 9 </TD>

</TR>

</TABLE>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.63(tabelle-html)

<HTML> <HEAD><TITLE>tabelle</TITLE></HEAD>

 <BODY >

<H3 ALIGN="CENTER">ITIS "F.GIORDANI" CASERTA</H3>

<TABLE BORDER>

<CAPTION>Prospetto voti della VBinf. a.s. 98/99</CAPTION>

<TH ALIGN="LEFT">ALLIEVI</TH>

<TH> MATERIA</TH>

<TH> ORALE</TH>

<TH>SCRITTO</TH>

<TH>PRATICO</TH >

<TR>

 <TD ROWSPAN =2 ALIGN="LEFT">ROSSI ALBERTO </TD>

<TD ALIGN="CENTER">sistemi</TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 5 </TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 6 </TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 5 </TD>

</TR>

<TR>

 <TD ALIGN="CENTER">informatica</TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 4 </TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 5 </TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 5 </TD>

</TR>

<TR>

 <TD ROWSPAN=2 ALIGN="LEFT">ZORZI ENNIO </TD>

 <TD ALIGN="CENTER">sistemi</TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 8 </TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 8 </TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 7 </TD>

</TR>

<TR>

 <TD ALIGN="CENTER">informatica</TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 9 </TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 7 </TD>

 <TD ALIGN="CENTER"> 9 </TD>

</TR>

</TABLE>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.64(tabelle-html)

<HTML> <HEAD><TITLE>tabelle</TITLE></HEAD>

 <BODY >

<H3 ALIGN="CENTER">ITIS "F.GIORDANI" CASERTA</H3>

<TABLE BORDER ALIGN="RIGHT">

<CAPTION>Prospetto voti della VBinf. </CAPTION>

<TH COLSPAN=25 ALIGN="LEFT">ALLIEVI</TH>

<TH> MATERIA</TH>

<TH> ORALE</TH>

<TH>SCRITTO</TH>

<TR>

<TD COLSPAN=25 ROWSPAN =2 ALIGN="LEFT">ROSSI ALBERTO </TD>

<TD ALIGN="CENTER">sistemi</TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 5 </TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 6 </TD>

<TR>

<TD ALIGN="CENTER">informatica</TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 4 </TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 5 </TD>

<TR>

<TD COLSPAN=25 ROWSPAN=2 ALIGN="LEFT">ZORZI ENNIO </TD>

<TD ALIGN="CENTER">sistemi</TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 8 </TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 8 </TD>

<TR>

<TD ALIGN="CENTER">informatica</TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 9 </TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 7 </TD>

<TR>

</TABLE>

<BR><BR><BR>

<FONT SIZE=2><P> A.S. 1998-99 </P> I° trimestre</P> Specializzazione &lt;Informatica&gt;</FONT>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.65(tabelle-html)

<HTML> <HEAD><TITLE>tabelle</TITLE></HEAD>

 <BODY >

<H3 ALIGN="CENTER">ITIS "F.GIORDANI" CASERTA</H3>

<TABLE BORDER CELLSPACING=7 BORDERCOLOR="#4169E1" CELLPADDING=4 WIDTH=448 ALIGN="RIGHT">

<CAPTION>Prospetto voti della VBinf. </CAPTION>

<TH COLSPAN=25 ALIGN="LEFT">ALLIEVI</TH>

<TH> MATERIA</TH>

<TH> ORALE</TH>

<TH>SCRITTO</TH>

<TR>

<TD COLSPAN=25 ROWSPAN =2 ALIGN="LEFT">ROSSI ALBERTO </TD>

<TD ALIGN="CENTER">sistemi</TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 5 </TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 6 </TD>

<TR>

<TD ALIGN="CENTER">informatica</TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 4 </TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 5 </TD>

<TR>

<TD COLSPAN=25 ROWSPAN=2 ALIGN="LEFT">ZORZI ENNIO </TD>

<TD ALIGN="CENTER">sistemi</TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 8 </TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 8 </TD>

<TR>

<TD ALIGN="CENTER">informatica</TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 9 </TD>

<TD ALIGN="CENTER"> 7 </TD>

<TR>

</TABLE>

<BR><BR><BR>

<FONT SIZE=2><P> A.S. 1998-99 </P> I° trimestre</P> Specializzazione &lt;Informatica &gt;</FONT>

 </BODY>

</HTML>

## Es n.66(tramite menù caricare e stampare un vettore-parametri)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore:code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: ripetizione del vettore e dei parametri

Obbiettivo del programma: tramite menù caricare e stampare un vettore

\*/

#include <iostream>

#include <string>

#include <conio.h>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

int ottieniDim (int dimfispar);

int dimlog;

int main()

{

 int vet[10];

 char scelta;

 do

 {

 cout<<"a) caricamento del vettore "<<endl;

 cout<<"b) stampa del vettore "<<endl;

 cout<<"c) per uscire "<<endl;

 cin>>scelta;

 switch(scelta)

 {

 case 'a':

 {

 dimlog=ottieniDim(10);

 CaricaVet(vet,dimlog);

 }break;

 case 'b':

 {

 StampaVet(vet,dimlog);

 }break;

 case 'c':

 {

 cout<<"sessione terminata "<<endl;

 break;

 }

 {

 default: cout<<"Valore Errato"<<endl;

 }

 }

 cout<<"premi un tasto per continuare!";

 getch();

 system("cls");

}

 while (scelta!='c');

}

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

void StampaVet (int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<vetpar[i]<<" ";

 }

 cout<<endl;

}

int ottieniDim (int dimfispar)

{

 int dim;

 do

 {

 cout<<"Quanti numeri vuoi inserire? (min 1 max "<<dimfispar<<" )"<<endl;

 cin>>dim;

 }

 while (!(dim>0 && dim<dimfispar));

 return dim;

}

## Es n.67(caricare un vettore di interi e sommarli-vettore)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ripetizione del vettore e dei parametri

Obiettivo del programma: Tramite un menù caricare un vettore di interi successivamente

fare la somma e stamparli

\*/

#include <iostream>

#include <string>

#include <stdlib.h>

#include <conio.h>

using namespace std;

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

int ottieniDim (int dimfispar);

int SommaVet (int vetpar[],int dimlogpar);

int dimlog;

int main()

{

 int vet[10];

 char scelta;

 do

 {

 cout<<"a) caricamento del vettore "<<endl;

 cout<<"b) stampa del vettore "<<endl;

 cout<<"c) somma del vettore "<<endl;

 cout<<"d) per uscire"<<endl;

 cin>>scelta;

 switch(scelta)

 {

 case 'a':

 {

 dimlog=ottieniDim(10);

 CaricaVet(vet,dimlog);

 };

 break;

 case 'b':

 { StampaVet(vet,dimlog);

 } break;

 case 'c':

 {

 cout<<"la somma degli elementi del vettore e': "<<SommaVet(vet, dimlog)<<endl;

 } break;

 case 'd':

 {

 cout<<"sessione terminata "<<endl;

 }

 break;

 default: cout<<"Valore Errato"<<endl;

 }

 cout<<"premi un tasto per continuare!";

 getch();

 system("cls");

}

 while (scelta!='d');

}

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

void StampaVet (int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<vetpar[i]<<" ";

 }

 cout<<endl;

}

int ottieniDim (int dimfispar)

{

 int dim;

 do

 {

 cout<<"Quanti numeri vuoi inserire? (min 1 max "<<dimfispar<<" )"<<endl;

 cin>>dim;

 return dim;

 }

 while (!(dim>0 && dim<dimfispar));

}

int SommaVet (int vetpar[],int dimlogpar)

{

 int somma=0;

 for (int i=0; i<dimlogpar;i++)

 {

 somma=somma+vetpar[i];

 }

 return somma;

}

## Es n.68(sommare elementi dispari e contari i pari-vettore)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Vincenzo Chianese

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: conoscenza del vettore

Obiettivo del programma: Caricare un vettore di interi successivamente sommare gli elementi dispari e contare quelli pari\*/

#include <iostream>

#include <string>

#include <conio.h>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

const int dimfis=10;

int cont=0,vet[dimfis],somma=0,dimlog;

void caricaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

int sommaDisp(int vetpar[],int dimlogpar);

int contaPari(int vetpar[],int dimlogpar);

int OttieniDim();

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

char scelta;

int main()

{do

 {

 cout<<"a.somma dei numeri dispari"<<endl;

 cout<<"b.conta numeri pari"<<endl;

 cout<<"c.inserisci i numeri"<<endl;

 cout<<"d.per uscire dal programma"<<endl;

 cout<<"e.per mostrare i vettori"<<endl;

 cin>>scelta;

 switch(scelta)

 {

 case 'a':cout<<"La somma dei numeri dispari inseriti e': "<<sommaDisp(vet,dimlog)<<endl;

 break;

 case 'b':cout<<"Hai inserito "<<contaPari(vet,dimlog)<<" numeri pari"<<endl;

 break;

 case 'c':

 {

 dimlog=OttieniDim();

 caricaVet (vet,dimlog);

 }break;

 case 'd':cout<<"";

 break;

 case 'e':

 {

 StampaVet(vet,dimlog);

 }break;

 default:cout<<"errore!!"<<endl;

 }

 cout<<"premi un tasto per continuare!"<<endl;

 getch();

 system("cls");

 }

 while(scelta!='d');

 return 0;

}

void caricaVet (int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for (int i=0;i<dimlogpar;i++) /\*Ciclo di caricamento\*/

 {

 cout<<"Inserisci un numero intero: ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

int sommaDisp(int vetpar1[],int dimlogpar)

{

 for (int i=0;i<dimlog;i++) /\*Ciclo di calcoli \*/

if (vet[i]%2==1) somma=somma+vet[i]; /\*Calcolo somma numeri dispari \*/

 return somma;

}

int contaPari(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for (int i=0;i<dimlog;i++) /\*Ciclo di calcoli \*/

 if (vet[i]%2==0) cont++; /\*Conta numeri pari \*/

 return cont;

}

int OttieniDim() /\*Piano di lettura sicura\*/

{

 do

 {

 cout<<"inserisci la dimensione del vettore (max 10) : ";

 cin>>dimlog;

 }

while (!(dimlog>0 && dimlog<11));

return dimlog;

}

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 cout<<"valori del vettore: "<<endl;

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 cout<<vetpar[i]<<" "<<endl;

}

## Es n.69(somma posto pari contare i dispari e copiare il vettore-esercio del compito)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ripetizione dell'esercizio svolto durante il compito scritto

Obiettivo del programma: Tramite un menù caricare un vettore di interi successivamente

fare la somma dei posto pari contare i dispari e copiare il vettore

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

#include <conio.h>

using namespace std;

int const dimfis=10;

int dimlog,vet [dimfis];

int vet2 [dimfis];

int OttieniDim (int dimfispar);

void CaricaVet (int vetpar[], int dimlogpar);

void StampaVet (int vetpar[], int dimlogpar);

int ContaDisp (int vetpar[], int dimlogpar);

int SommaPostoPari (int vetpar[], int dimlogpar);

void CopiaVet (int vetpar[], int vet2par[], int dimlogpar);

int main()

{ int scelta;

 do

 {

 cout<<"1.Carica Vettore"<<endl;

 cout<<"2.Stampa Vettore"<<endl;

 cout<<"3.Conta Numeri Dispari"<<endl;

 cout<<"4.Somma Numeri di Posto Pari"<<endl;

 cout<<"5.Copia Vet in Vet2"<<endl;

 cout<<"6.per terminare"<<endl;

 cout<<"Scegli l'operazione da svolgere --> ";

 cin>>scelta;

 switch (scelta)

 {

 case 1:

 {

 dimlog=OttieniDim(dimfis);

 CaricaVet(vet,dimlog);

 }break;

 case 2:

 {

 StampaVet(vet,dimlog);

 } break;

 case 3:

 {

 cout<<"hai inserito "<<ContaDisp(vet,dimlog)<<" numeri dispari"<<endl;

 }break;

 case 4:

 {

 cout<<"la somma dei numeri di posto pari e': "<<SommaPostoPari(vet,dimlog)<<endl;

 }break;

 case 5:

 {

 CopiaVet(vet,vet2,dimlog);

 }break;

 case 6:

 {

 cout<<"sessione terminata"<<endl;

 }break;

 default: cout<<"Errore!";

 }

 cout<<"premi un tasto per continuare!";

 getch();

 system("cls");

 }while (scelta!=6);

 return 0;

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{ int dimlog;

 do

 {

 cout<<"quanti numeri vuoi inserire? max "<<dimfispar<<endl;

 cin>>dimlog;

 }

 while(!(dimlog>0 && dimlog<11));

 return dimlog;

 }

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlog;i++)

 {

 cout<<"inserisci un numero: "<<endl;

 cin>>vetpar[i];

 }

}

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 cout<<vetpar[i]<<" ";

}

int ContaDisp (int vetpar[],int dimlogpar)

{ int cont=0;

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {if (vetpar[i]%2!=0)

 cont=cont+1;

 }

 return cont;

}

int SommaPostoPari (int vetpar[], int dimlogpar)

{

 int somma=0;

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 if (i%2==0)

 somma=somma+vetpar[i];

 }

 return somma;

}

void CopiaVet(int vetpar[],int vet2par[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 vet2par[i]=vetpar[i];

 }

 cout<<"il vettore e' stato copiato!"<<endl;

}

## Es n.70(realizzare uno shift sinistro-shift degli elementi di un vettore)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: shift degli elementi di un vettore

Obiettivo del programma: realizzare tramite vettore uno shift sinistro

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int OttieniDim(int dimfispar);

void ShiftSinistro(int vetpar[],int dimlogpar);

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

const int dimfis=15;

int dimlog,vet[dimfis];

int main()

{

 dimlog=OttieniDim(dimfis);

 CaricaVet(vet,dimlog);

 StampaVet(vet,dimlog);

 ShiftSinistro(vet,dimlog);

 StampaVet(vet,dimlog);

 return 0;

}

void ShiftSinistro(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar-1;i++)

 {

 vetpar[i]=vetpar[i+1];

 }

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{

 do{

 cout<<"inserisci la dimensione del vettore max "<<dimfispar<<endl;

 cin>>dimlog;

 }

 while(!(dimlog<0)&&(dimlog>11));

 return dimlog;

}

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 cout<<"i vettori sono: ";

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 cout<<vetpar[i]<<" ";

 cout<<endl;

}

## Es n.71(realizzare uno shift destro-shift degli elementi di un vettore)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: shift degli elementi di un vettore

Obiettivo del programma: realizzare tramite vettore uno shift destro

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

const int dimfis=10;

int dimlog,vet[dimfis];

int OttieniDim(int dimfispar);

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

void ShiftDx(int vetpar[],int dimlogpar);

int main()

{

 dimlog=OttieniDim(dimfis);

 CaricaVet(vet,dimlog);

 StampaVet(vet,dimlog);

 ShiftDx(vet,dimlog);

 StampaVet(vet,dimlog);

 return 0;

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"inserisci la dimensione del vettore max "<<dimfispar<<endl;

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0)&&(dimlog<11));

 return dimlog;

}

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<vetpar[i]<<" ";

 }

 cout<<" "<<endl;

}

void ShiftDx(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=dimlogpar;i>0;i--)

 {

 vetpar[i]=vetpar[i]-1;

 }

}

## Es n.72(realizzare una rotazione sinistra-rotazione degli elementi di un vettore)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: rotazione degli elementi

Obiettivo del programma: realizzare tramite vettore una rotazione verso sinistra

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

const int dimfis=10;

int dimlog,vet[dimfis];

int OttieniDim(int dimfispar);

void CaricaVet(int vetpar[], int dimlogpar);

void StampaVet(int vetpar[], int dimlogpar);

void RotazioneSx(int vetpar[], int dimlogpar);

int main()

{

 dimlog=OttieniDim(dimfis);

 CaricaVet(vet,dimlog);

 StampaVet(vet,dimlog);

 RotazioneSx(vet,dimlog);

 StampaVet(vet,dimlog);

 return 0;

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"inserisci un numero max "<<dimfispar<<endl;

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0)&&(dimlog<11));

 return dimlog;

}

void CaricaVet(int vetpar[], int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlog;i++)

 cout<<vet[i]<<" ";

 cout<<endl;

}

void RotazioneSx(int vetpar[], int dimlogpar)

{

 int varapp=vetpar[0];

 for(int i=0;i<dimlogpar-1;i++)

 vetpar[i]=vetpar[i]+1;

 vetpar[dimlogpar-1]=varapp;

}

## Es n.73(realizzare una rotazione destra-rotazione degli elementi di un vettore)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: rotazione degli elementi di un vettore

Obiettivo del programma: realizzare tramite vettore una rotazione verso destra

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

const int dimfis=10;

int dimlog,vet[dimfis];

int OttieniDim(int dimfispar);

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

void RotazioneDx(int vetpar[],int dimlogpar);

int main()

{

 dimlog=OttieniDim(dimfis);

 CaricaVet(vet,dimlog);

 StampaVet(vet,dimlog);

 RotazioneDx(vet,dimlog);

 StampaVet(vet,dimlog);

 return 0;

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"inserisci un numero max "<<dimfispar<<endl;

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0)&&(dimlog<11));

 return dimlog;

}

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>vet[i];

 }

}

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 cout<<vetpar[i]<<" ";

 cout<<endl;

}

void RotazioneDx(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 int varapp=vetpar[dimlogpar-1];

 for(int i=dimlogpar;i>0;i--)

 vetpar[i]=vetpar[i-1];

 vetpar[0]=varapp;

}

## Es n.74 (l’esericizio si trova a pag. 124)

|  |  |
| --- | --- |
| Software distribuito in modo che chiunque ne abbia il permesso di uso, copia e distribuzione, gratis o a pagamento. | Software libero |
| Software privo di copyright | Software di dominio pubblico |
| Software non libero, ma che è distribuito con il permesso per i privati di essere usato, copiato, distribuito e modificato | Software semilibero |
| Software il cui utilizzo, ridistribuzione o modifica sono proibiti e richiedono il permesso | Software propietario |
| Software che può essere ridistribuito ma non modificato e il codice sorgente non è disponibile | Freeware |
| Software che dà la possibilità di redistribuire copie, ma impone a chiunque di pagarne la licenza d’uso | Shareware |
| Software sviluppato da un’azienda allo scopo di guadagnare dall’uso di eso | Software commerciale |

## Es n.75 (l’esericizio si trova a pag. 125)

Differenza tra assembly e assembler

* Assembly= è un linguaggio di programmazione a basso livello, inoltre è il primo linguaggio simbolico.
* Assembler=è un traduttore che serve per tradurre il linguaggio assembly in linguaggio macchina.

## Es n.76 (l’esercizio si trova a pag.126)

compilatore

editor

 

linker

 

 

 

Programma in RAM

risultati

loader

 

## Es n.77(l’esercizio si trova a pag.76 n.1)

Mat[3,2]=10

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | 5 | -8 |
| 15 | 2 | 44 |
| 10 | 30 | 2 |
| -5 | 8 | 7 |

Mat[1,1]=1

Mat[2,3]=44

Mat[3,2]=10

Mat[5,2]=0

## Es n.78(l’esercizio di trova a pag.76 n.2)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A | Y | L | R |
| W | O | U | X |

Y=[1,2]

A=[1,1]

L=[1,3]

W=[2,1]

O=[2,2]

## Es n.79(alert-javascript)

<!doctype html>

<html lang="it">

<head>

<meta charset="utf-8">

<title>Avviso Javascript</title>

<script type="text/javascript">

function mostraMessagio()

 { alert("Salve! Benvenuto nel nostro sito");

 }

</script>

</head>

<body>

<form>

 <input type="button" value="Prova" name="B1" onclick="mostraMessagio()">

<form>

</body>

</html>

## Es n.80(primo programma con css-fogli di stile)

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: mozille firefox

Obiettivo didattico: fogli di stile (css)

Obiettivo del programma: Primi programmi con l'utilizzo del css

HTML:

<html>

<head>

<link href="foglio.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="screen" />

<title>Programma</title>

</head>

<body>

<p class="testopersonalizzatorosso">

Testo personalizzato rosso

</p>

<p class="testopersonalizzatoblu" >

Testo personalizzato blu

</p>

<p>

Questo è un testo standard

</p>

</body>

</html>

FOGLIO CSS:

.testopersonalizzatorosso{

color:red;

font-family:Verdana;

text-align:center;

font-weight:bold;

}

.testopersonalizzatoblu{

color:blue;

font-family:Arial;

text-align:right;

text-decoration:line-through;

}

## Es n.81(semplice app android)

## Es n.82(semplice esempio scratch)



## Es n.83(calcolare somma elementi dispari e posto dispari-array)

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: array

Obiettivo del programma: Dato un array di N numeri interi, calcolare la somma degli elementi dispari e la somma degli elementi di posto dispari

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int const dimfis=10;

int dimlog;

int vet[dimfis];

int scelta;

int somma=0;

int OttieniDim(int dimfispar);

void CaricaVet(int dimlogpar, int vetpar[]);

void StampaVet(int dimlogpar, int vetpar[]);

int main()

{

 dimlog=OttieniDim(dimfis);

 CaricaVet(dimlog,vet);

 cout<<" I numeri inseriti nel vettore sono: ";

 StampaVet(dimlog,vet);

 cout<<endl;

 cout<<"1. Somma elementi dispari del vettore."<<endl;

 cout<<"2. Somma elementi di posto dispari del vettore."<<endl;

 cin>>scelta;

 switch(scelta)

 {

 case 1:

 {

 for(int i=0;i<dimlog;i++)

 {

 if (vet[i]%2==1)

 {

 somma=somma+vet[i];

 }

 }

 cout<<" La somma degli elementi dispari è: "<<somma<<endl;

 }

 break;

 case 2:

 {

 for(int i=0;i<dimlog;i++)

 {

 if(i%2==1)

 {

 somma=somma+vet[i];

 }

 }

 cout<<" La somma degli elementi di posto dispari è: "<<somma<<endl;

 }

 break;

 default:

 {

 cout<<"ERRORE!!!";

 }

 }

 return 0;

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{

 do

 {

 cout<<" Quanti numeri vuoi inserire nel vettore(max "<<dimfis<<"): ";

 cin>>dimfispar;

 }

 while(!(dimfispar>0 && dimfispar<10));

 return dimfispar;

}

void CaricaVet(int dimlogpar, int vetpar[])

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<" Inserire il numero di posto "<<i<<" nel vettore: ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

void StampaVet(int dimlogpar, int vetpar[])

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 cout<<vetpar[i]<<" ";

}

## Es n.84(programma css-fogli di stile)

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: mozille firefox

Obiettivo didattico: fogli di stile (css)

Obiettivo del programma: Primi programmi con l'utilizzo del css

HTML:

<html>

<head>

<link href="Stile84.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="screen" />

<title>Programma</title>

</head>

<body>

<div>

<a href="index.html" title="Homepage">home</a>

<a href="chi.html" title="Chi siamo">chi siamo</a>

<a href="sitiweb.html" title="Siti web">siti web</a>

<a href="grafica.html" title="Grafica">grafica</a>

<a href="contatti.html" title="Contatti">contatti</a>

<a href="dove.html" title="Dove siamo">dove siamo</a>

</div>

</body>

</html>

FOGLIO CSS:

div {

background-color:navy;

}

a:link, a:visited {

color:silver;

text-decoration:none;

font-size:1em;

font-family:Arial,Verdana,sans-serif;

font-weight:bold;

}

a:hover {

color:navy;

background-color:silver;

}

## Es n.85(gigaweb software-fogli di stile)

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">

 <meta charset="utf-8">

 <title>GigaWeb Software</title>

 <link href="stile.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="all">

</head>

<body>

<div id="intestazione">

<img src="gigaind.jpg" alt="logo" width="900" height="150">

<div id="navigazione">

<ul>

 <li><a href="index.html" title="Homepage">home</a></li>

 <li><a href="chi.html" title="Chi siamo">chi siamo</a></li>

 <li><a href="sitiweb.html" title="Siti weB">siti web</a></li>

 <li><a href="grafica.html" title="Grafica">grafica</a></li>

 <li><a href="contatti.html" title="Contatti">contatti</a></li>

 <li><a href="dove.html" title="Dove siamo">dove siamo</a></li>

 </ul>

 </div>

 </div>

<div id="contenuto">

<h1>Benvenuti sul sito di GIGAWEB SOFTWARE</h1>

<p>La nostra azienda vanta una esperienza decennale nella creazione di siti e portali Web a livello nazionale ed internazionale.<br>

Ci occupiamo:</p>

<ul>

<li>Progettazione e realizzazione di siti Web statici e dinamici</li>

<li>Posizionamento sui motori di ricerca</li>

<li>Web banner statici e dinamici</li>

<li>Animazioni</li>

<li>Fotoritocco con i software più ; avanzati</li>

<li>Creazione loghi societari</li>

<li>Produzione di brochure aziendali</li>

</ul>

<h2>Creazione di siti Web</h2>

<p>Siamo specializzati nella creazione di siti Internet su misura per ogni

esigenza; ci occupiamo inoltre del posizionamento sui motori di ricerca,

di e-commerce e Internet marketing.<br>

Possiamo fornirvi tutta la consulenza necessaria per definire un sito

che rispecchi il vostro brand e le vostre esigenze, mettendo in pratica le vostre

idee e realizzando i vostri desideri.</p>

<p>Nel caso si avesse già ; un sito Web, ma non si fosse soddisfattti

della grafica o delle funzionalità ;, riprogettiamo il vostro sito

eseguendo un restyling completo, attraverso soluzioni grafiche avanzate e

originali.</p>

<p>La nostra costante attenzione verso i criteri della Web usability e le

regole del W3C ci permette di garantire siti Web usabili e accessibili da

chiunque, basati sugli standard più ; riconosciuti a livello

mondiale.</p>

</div>

<div id="laterale">

<h2>Speciale e-commerce</h2>

<p align="center"> <img src="e-commerce.png" alt="e-commerce" width="100" height="100"></p>

<p>Ci occupiamo della realizzazione di siti Web e soluzioni personalizzate

per l'e-commerce sia per il settore B2B sia per il B2C su Internet.</p>

<p>Siamo specializzati inoltre nella progettazione e realizzazione di

cataloghi on-line gestiti tramite Database specifici per il commercio

elettronico.</p>

<p>Creiamo Shopping Cart personalizzate che permettono la gestione

automatica della spesa, fino al calcolo in tempo reale delle spese di

spedizione.</p>

<p>Siamo inoltre in grado di realizzare moduli d'ordine con pagamenti

tradizionali e convenzioni con banche, per pagamenti con carta di credito,

carte ricaricabili e pagamenti rateali.</p>

</div>

<div id="piede">

<small>

© All rights reserved - GigaWeb Software<br>

P.IVA 12345678910 - Capitale Sociale € 100.000<br>

Novità: uso del CSS con vari identificatori con strutturazione di una pagina WEB

</small>

</div>

</body></html>

(File stile.css)

#intestazione {

width:980px;

height:204px;

text-align:center;

color:white;

background-color:#000;

}

#intestazione li {

display:inline;

}

#navigazione {

font-size:14px;

text-align:left;

}

#navigazione a {

color:#FFFFFF;

text-decoration:none;

font-weight:bold;

}

#navigazione a:hover {

color:#666666;

text-decoration:none;

font-weight:bold;

}

#contenuto {

width:560px;

float:left;

}

#laterale {

width:380px;

float:right;

background-color:#eee;

}

#piede {

height:60px;

background-color:#000;

color:#ccc;

text-align:center;

display:block;

clear:both !important;

}

body {

width:980px;

font-family:Arial, Helvetica, sans-serif;

font-size:12px;

text-align:justify;

line-height:1.4em;

}

## Es n.86(hexagon tour-fogli di stile)

<!doctype html>

<html lang="it">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title>Hexagon Tours</title>

<link href="G:\informatica\programmi\es86\stile.css" rel=stylesheet" type=text/css" media="all/">

</head>

<body>

 <header>

 <h1>Benvenuti sul sito Hexagon Tours</h1>

 </header>

 <nav>

 <ul>

 <li><a href="index.html" title="homepage">Homepage</a></li>

 <li><a href="chisiamo.html" title="chi siamo">Chi siamo</a></li>

 <li><a href="proposte.html" title="proposte">Le nostre proposte</a></li>

 <li><a href="prezzi.html" title="prezzi">Prezzi</a></li>

 <li><a href="contatti.html" title="contatti">Come contattarci</a></li>

 </ul>

 </nav>

 <section>

 <article>

 <h2>Speciale escursionismo</h2>

 <p>L'escursionismo &egrave; una forma di attivit&agrave; motoria basata sul camminare nel territorio, sia lungo percorsi

 (strade, sentieri,ecc.), anche variamente attrezzati, che liberamente, al di fuori di percorsi fissi.

 </p>

 </article>

 <article>

 <h2>Speciale campeggio</h2>

 <p>Il campeggio &egrave; un luogo in cui &egrave; possibile trascorrere una vacanza all'aria aperta.<br /> Il campeggio rappresenta

 una forma alternativa alla vacanza tradizionale in albergo o appartamento a cui si rivolge un gran numero di persone al mondo.

 </p>

 </article>

 </section>

 <aside>

 <h2>Speciale mare</h2>

 <h3>Calcidica</h3>

 <p>Scopri una terra ancora incontaminata con spiaggie deserte e mare smeraldo.</p>

 <h3>Bandiere blu</h3>

 <p>Le spiaggie italiane premiate come Bandiere Blu quest'anno son ben 233, 10 in pi&ugrave; rispetto all'anno scorso.</p>

 </aside>

 <footer>

 <p>&copy; Copyright Hexagon Tours</p>

 </footer>

 </body>

 </html>

## Es n.87(ordinamento crescente di un array-ordinamento)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ordinamento per selezione di un array

Obiettivo del programma: Dato un array di N numeri interi, ordinarlo in ordine crescente

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

const int dimfis=10;

int vet[dimfis];

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

int OttieniDim(int dimfispar);

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

void OrdinaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

void ScambiaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

using namespace std;

int main()

{

 int dimlog=OttieniDim(dimfis);

 CaricaVet(vet,dimlog);

 StampaVet(vet,dimlog);

 OrdinaVet(vet,dimlog);

 cout<<"Il vettore ordinato in odine crescente e': ";

 StampaVet(vet,dimlog);

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"Quanti valori vuoi inserire? (Max "<<dimfispar<<") ";

 cin>>dimlog;

 }

 while (!(dimlog>0 && dimlog<=dimfispar));

 return dimlog;

}

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for (int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"Inserisci il valore di posto "<<i+1<<": ";

 cin>>vetpar[i];

 }

 cout<<"Hai inserito tutti i valori"<<endl;

}

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 cout<<"Il vettore e' ";

 for (int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<vetpar[i]<<" ";

 }

 cout<<" "<<endl;

}

void OrdinaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 int app;

 for(int i=0;i<dimlogpar-1;i++)

 {

 for(int j=i+1;j<dimlogpar;j++)

 {

 if(vetpar[i]>vetpar[j])

 {

 app=vetpar[i];

 vetpar[i]=vetpar[j];

 vetpar[j]=app;

 }

 }

 }

}

## Es n.88(utilizzo delle funzioni-javascript)

<!doctype html>

<html lang="it">

<head>

<meta charset="utf-8">

<title> il mio pc </title>

<script type="text/javascript">

function scriviTesto(testo)

{document.getElementById("descrizione").innerhtml=testo;

}

</script>

</head>

<body>

<img src="./img/pc.jpg" width="450" height="330" alt="pc" usemap="#pcmap" />

<map name="pcmap">

<area shape="poly" coords="80,0,260,0,260,200,80,170"

 onmouseover="scriviTesto('Monitor.Dispositivo di output che permette di visualizzare immagini e video.')"

href="http://it.wikipedia.org/wiki/Monitor\_video" target="\_blank" alt="Monitor">

<area shape="poly" coords="0,280,75,230,290,275,230,325"

 onmouseover= "scriviTesto('Tastiera.Dispositivo di input che permette di inserire testo.')"

href="http://it.wikipedia.org/wiki/Tastiera\_(informatica)" target="\_blank" alt="Tastiera">

<area shape="poly" coords="300,275,360,290,280,360,310,295,300"

 onmouseover= "scriviTesto('Mouse.Dispositivo di input che permette di spostare un corsore sullo schermo.')"

href="http://it.wikipedia.org/wiki/Mouse" target="\_blank" alt="Mouse">

<area shape="poly" coords="275,60,365,30,440,40,440,220,360,270,275,250"

 onmouseover= "scriviTesto('Case.Dispositivo contenente i componenti principali del computer')"

href="http://it.wikipedia.org/wiki/Case\_(hardware)" target="\_blank" alt="Mouse">

</map>

<p id="descrizione">Sposta il mouse sull'immagine per visualizzare le informazioni. Se fai clic troverai le informazioni su

Wikipedia.</p>

</body>

</html>

## Es n.89 (struttura nidificata if/else-javascript))

<!doctype html>

<html lang="it">

<head>

<title>Benvenuti!</title>

<script type="text/javascript">

function Saluto(){

var d = new Date();

var h = d.getHours();

if(h<12)

 document.write("Buongiorno!")

else

 if(h<17)

 document.write("Buon pomeriggio!")

 else

 document.write("Buona sera!");

 }

</script>

<body onload="Saluto()">

</body>

</html>

## Es n.90(crittografare un messaggio -algoritmo di cesare)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: Primi passi sulla crittografia

Obiettivo del programma: Dato un messaggio, codificarlo secondo l'algoritmo di cesare

\*/

#include <iostream>

#include <stdlib.h>

#include <conio.h>

using namespace std;

const int dimfis=25;

int dimlog,chiave;

char vet[dimfis];

int vet2[dimfis];

int OttieniDim(int dimfispar);

void CaricaVet(char vetpar[],int dimlogpar);

void StampaVet(char vetpar[],int dimlogpar);

void Codif (char vetpar[],int dimlogpar,int chiavepar,int vet2par[]);

int main()

{int scelta;

 do

 {cout<<"1. inserisci la dimensione del messaggio"<<endl;

 cout<<"2.stampa il messaggio"<<endl;

 cout<<"3. inserisci la chiave"<<endl;

 cout<<"4. per codificare"<<endl;

 cout<<"5. per uscire"<<endl;

 cin>>scelta;

 switch (scelta)

 {

 case 1:

 {

 dimlog=OttieniDim(dimfis);

 CaricaVet(vet,dimlog);

 }break;

 case 2:

 {

 StampaVet(vet,dimlog);

 }break;

 case 3:

 {

 cout<<"qual' e' la chiave?"<<endl;

 cin>>chiave;

 }break;

 case 4:

 {

 Codif(vet,dimlog,chiave,vet2);

 }break;

 case 5:

 {

 cout<<endl;

 }break;

 default: cout<<"ERRORE!!"<<endl;

 }

 cout<<"premi un tasto per continuare"<<endl;

 getch();

 system("cls");

 }while(scelta!=5);

 return 0;

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{

 do

 {

 cout<<"inserisci il numero di lettere(max "<<dimfispar<<" lettere): ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog<0) && (dimlog>dimfispar+1));

 return dimlog;

}

void CaricaVet(char vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"inserisci un carattere: ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

void StampaVet(char vetpar[],int dimlogpar)

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<vetpar[i];

 }

 cout<<endl;

}

void Codif(char vetpar[],int dimlogpar,int chiavepar,int vet2par[])

{

 for (int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 vet2par[i]=(int)vetpar[i];

 vet2par[i]=vet2par[i]+chiave;

 if (vet2par[i]>122)

 vet2par[i]=vet2par[i]-26;

 vetpar[i]=(char)vet2par[i];

 }

}

## Es n.91(ricerca di una chiave-ricerca sequenziale in un vettore)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ricerca in un vettore

Obiettivo del programma: Dato un insieme ed una chiave di ricerca, restituire la

posizione logica della chiave se la ricerca è con successo altrimenti ricerca senza successo

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

const int dimfis=10;

int dimlog,vet[dimfis];

int OttieniDim(int dimfispar);

void CaricaVet(int dimlogpar,int vetpar[]);

void StampaVet(int dimlogpar,int vetpar[]);

void Ricerca(int dimlogpar,int vetpar[]);

int main()

{

 dimlog=OttieniDim(dimfis);

 CaricaVet(dimlog,vet);

 StampaVet(dimlog,vet);

 Ricerca(dimlog,vet);

 return 0;

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"inserisci la dimensione del vettore (max "<<dimfispar<<"): ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog<=dimfispar));

 return dimlog;

}

void CaricaVet(int dimlogpar,int vetpar[])

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

void StampaVet(int dimlogpar,int vetpar[])

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<vetpar[i]<<" ";

 }

 cout<<endl;

}

void Ricerca(int dimlogpar,int vetpar[])

{

 int num,posizione=0;

 cout<<"inserisci il numero presente nel vettore: ";

 cin>>num;

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 if(vetpar[i]==num)

 posizione=i+1;

 }

 if(posizione!=0)

 cout<<"il numero inserito si trova nella posizione "<<posizione<<endl;

 else

 cout<<"il numero non si trova nel vettore"<<endl;

}

## Es n.92(sommare indice dipari e conta positivi-vettore)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore:code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: ripetizione della somma e del contatore

Obbiettivo del programma: Dato un vettore di n numeri interi,

sommare quelli che occupano posizione con indice dispari e contare i numeri positivi

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

const int dimfis=10;

int dimlog,vet[dimfis];

int OttieniDim(int dimfispar);

void CaricaVet(int dimlogpar,int vetpar[]);

void StampaVet(int dimlogpar,int vetpar[]);

int SommaDisp(int dimlogpar,int vetpar[]);

int ContaPos(int dimlogpar,int vetpar[]);

int main()

{

 dimlog=OttieniDim(dimfis);

 CaricaVet(dimlog,vet);

 StampaVet(dimlog,vet);

 cout<<"la somma dei numeri di indice dispari e': "<<SommaDisp(dimlog,vet)<<endl;

 cout<<"i numeri positivi sono: "<<ContaPos(dimlog,vet)<<endl;

 return 0;

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"inserisci la dimensione del vettore (max"<<dimfispar<<"): ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog<dimfispar));

 return dimlog;

}

void CaricaVet(int dimlogpar,int vetpar[])

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

void StampaVet(int dimlogpar,int vetpar[])

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<vetpar[i]<<" ";

 }

 cout<<endl;

}

int SommaDisp(int dimlogpar,int vetpar[])

{

 int somma=0;

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 if(i%2!=0)

 somma=somma+vetpar[i];

 }

 return somma;

}

int ContaPos(int dimlogpar,int vetpar[])

{

 int conta=0;

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 if(vetpar[i]>0)

 conta=conta+1;

 }

 return conta;

}

## Es n.93(eseguire rotazione destra su un vettore ordinato-rotazione e ordinamento)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore:code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: ripetizione dell'ordina e della rotazione

Obbiettivo del programma: Dato un vettore di n numeri interi,

eseguire la rotazione destra sul vettore ordinato

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

const int dimfis=10;

int dimlog,vet[dimfis];

int OttieniDim(int dimfipar);

void CaricaVet(int dimlogpar,int vetpar[]);

void StampaVet(int dimlogpar,int vetpar[]);

void Ordina(int dimlogpar,int vetpar[]);

void RotDx(int dimlogpar,int vetpar[]);

int main()

{

 dimlog=OttieniDim(dimfis);

 CaricaVet(dimlog,vet);

 StampaVet(dimlog,vet);

 Ordina(dimlog,vet);

 RotDx(dimlog,vet);

 StampaVet(dimlog,vet);

 return 0;

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"inserisci la dimensione del vettore (max "<<dimfispar<<"): ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog<dimfispar));

 return dimlog;

}

void CaricaVet(int dimlogpar,int vetpar[])

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

void StampaVet(int dimlogpar,int vetpar[])

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<vetpar[i]<<" ";

 }

 cout<<endl;

}

void Ordina(int dimlogpar,int vetpar[])

{

 for (int i=0;i<dimlogpar-1;i++)

 {

 for(int j=i+1;j<dimlogpar;j++)

 {

 if(vetpar[i]>vetpar[j])

 {

 int app=vetpar[i];

 vetpar[i]=vetpar[j];

 vetpar[j]=app;

 }

 }

 }

}

void RotDx(int dimlogpar,int vetpar[])

{

 int app=vetpar[dimlogpar-1];

 for(int i=dimlogpar;i>0;i--)

 {

 vetpar[i]=vetpar[i-1];

 }

 vetpar[0]=app;

}

## Es n.94(restituire se la chiave di ricerca faceva parte dell’insieme-ricerca booleana)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore:code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: codificare l'algoritmo di ricerca a pag.68

Obbiettivo del programma: Dato un insieme ed una chiave di ricerca,

restituire ricerca con successo se la chiave corrisponde all'insieme altrimenti ricerca senza successo

\*/

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int vet[10];

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

bool Ricerca(int vetpar[],int dimlogpar,int kpar);

int main()

{

 int dimlog=5;

 int k;

 CaricaVet(vet,dimlog);

 for (int i=0;i<dimlog;i++)

 {

 cout<<vet[i]<<" ";

 }

 cout<<endl;

 cout<<"Inserisci la chiave di ricerca: ";

 cin>>k;

 if (Ricerca(vet,dimlog,k)==false) cout<<"Ricerca senza successo"<<endl;

 else cout<<"Ricerca con successo"<<endl;

 return 0;

}

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for (int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"Inserisci il valore di posto "<<i+1<<": ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

bool Ricerca(int vetpar[],int dimlogpar,int kpar)

{

 bool Trovato=false;

 int i=0;

 while (i<dimlogpar && !Trovato)

 {

 if (vetpar[i]==kpar) Trovato=true;

 i++;

 }

 return Trovato;

}

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for (int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<vetpar[i]<<" ";

 }

 cout<<endl;

}

## Es n.95(restituire la posizione della chiave-ricerca sequenziale)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore:code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: codificare l'algoritmo di ricerca della posizione

Obbiettivo del programma: Dato un insieme ed una chiave di ricerca, restituire la

posizione logica della chiave se la ricerca è con successo altrimenti ricerca senza successo

\*/

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int vet[10];

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar);

int RicercaPos(int vetpar[],int dimlogpar,int kpar);

int main()

{

 int dimlog=5;

 int k;

 CaricaVet(vet,dimlog);

 for (int i=0;i<dimlog;i++)

 {

 cout<<vet[i]<<" ";

 }

 cout<<endl;

 cout<<"Inserisci la chiave di ricerca: ";

 cin>>k;

 if (RicercaPos(vet,dimlog,k)==0) cout<<"Ricerca senza successo"<<endl;

 else cout<<"Ricerca con successo in posizione "<<RicercaPos(vet,dimlog,k)<<endl;

 return 0;

}

void CaricaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for (int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"Inserisci il valore di posto "<<i+1<<": ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

int RicercaPos(int vetpar[],int dimlogpar,int kpar)

{

 int pos=0;

 for (int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 if (vetpar[i]==kpar)

 pos=i+1;

 }

 return pos;

}

void StampaVet(int vetpar[],int dimlogpar)

{

 for (int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<vetpar[i]<<" ";

 }

 cout<<endl;

}

## Es n.96(restituire ricerca con successo se la chiave corrisponde all'insieme-ricerca binaria)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore:code blocks 13.12

Obbiettivo didattico: codificare l'algoritmo della ricerca binaria

Obbiettivo del programma: Dato un insieme ed una chiave di ricerca, restituire ricerca con successo se la chiave corrisponde all'insieme altrimenti ricerca senza successo

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

const int dimfis=10;

int dimlog,vet[dimfis];

bool trovato;

int primo,ultimo,centro;

int OttieniDim(int dimfispar);

void CaricaVet(int dimlogpar,int vetpar[]);

void StampaVet(int dimlogpar,int vetpar[]);

int RicercaBin(int dimlogpar,int vetpar[]);

int main()

{

 dimlog=OttieniDim(dimfis);

 CaricaVet(dimlog,vet);

 StampaVet(dimlog,vet);

 if(RicercaBin(dimlog,vet)==true) cout<<"il valore e' presente nel vettore";

 else cout<<"il valore non si trova nel vattore";

 return 0;

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"inserisci la dimensione del vettore (max "<<dimfispar<<"): ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog<dimfispar));

 return dimlog;

}

void CaricaVet(int dimlogpar,int vetpar[])

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

void StampaVet(int dimlogpar,int vetpar[])

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<vetpar[i]<<" ";

 }

 cout<<endl;

}

int RicercaBin(int dimlogpar,int vetpar[])

{

 int num;

 cout<<"inserisci un numero da cercare nel vettore: ";

 cin>>num;

 trovato=false;

 primo=0;

 ultimo=dimlogpar-1;

 while((primo<=ultimo)&& (!trovato))

 {

 centro=(primo+ultimo)/2;

 if(vetpar[centro]==num)

 trovato=true;

 else if (vetpar[centro]<num)

 primo=centro+1;

 else ultimo=centro-1;

 }

 return trovato;

}

## Es n.98(hexagon tours-css)

<doctype html>

<html lang="it">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title>Hexagon Tours </title>

<link href="stile.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="all">

</head>

<body>

 <header>

 <h1>Benvenuti sul sito Hexagon Tours </h1>

 </header>

 <nav>

 <li><a href="index.html" title="homepage">Homepage</a></li>

 <li><a href="chisiamo.html" title="chi siamo">Chi siamo</a></li>

 <li><a href="proposte.html" title="proposte">Le nostre proposte</a></li>

 <li><a href="prezzi.html" title="prezzi">Prezzi<a></li>

 <li><a href="contatti.html" title="contatti">Come contattarci</a></li>

 <ul>

 </nav>

 <section>

 <article>

 <h2>Speciale escursionismo</h2>

 <p>L'escursionismo &egrave; una forma di attivit&agrave; motoria basata sul camminare nel territorio, sia lungo

 percorsi (strade,sentieri,ecc.) anche variamente attrezati, che liberamente, al di fuori di percorsi fissi.

 </p>

 </article>

 <article>

 <h2>Speciale campeggio</h2>

 <p>Il campeggio &egrave; un luogo in cui &egrave; possibile trascorrere una vacanza all'aria aperta.<br />Il

 campeggio rappresenta una forma alternativa alla vacanza tradizionale in albergo o appartamento a cui si rivolge

 un gran numero di persone nel mondo:

 </p>

 </article>

 </section>

 <aside>

 <h2>Speciale mare</h2>

 <h3>Calcidica</h3>

 <p>Scopri una terra ancora incontaminata con spiaggie deserte e mare smeraldo.</p>

 <h3>Bandiere blu</h3>

 <p>Le spiagge italiana premiate come Bandiere Blu quest'anno sono ben 233,

 10 in pi&ugrave; rispetto allo scorso anno.</p>

 </aside>

 <footer>

 <p>&copy; Copyright Hexagon Tours</p>

 </footer>

</body>

</html>

aside {

float:left;

width:19%;

}

section {

float:right;

width:70%;

}

footer {

display:block;

clear:both !important;

}

nav{display:block;}

nav li {display:inline;}

aside {float:left;width 19%;}

section{float:right; width:70%;}

footer{display:block;clear:both !important;}

nav{display:block;}

nav li{display:inline;}

## Es n.99(caricare i voti di più studenti-vettore paralleli)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: vettori paralleli

Obiettivo del programma: realizzare tramite vettore paralleli la memorizzazione dei voti di più studenti

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

const int dimfis=10;

int dimlog,vet[dimfis];

char vet2[dimfis];

int OttieniDim(int dimfispar);

void CaricaVet(int dimlogpar,int vetpar[],char vet2par[]);

void StampaVet(int dimlogpar,int vetpar[],char vet2par[]);

int main()

{

 dimlog=OttieniDim(dimfis);

 CaricaVet(dimlog,vet,vet2);

 StampaVet(dimlog,vet,vet2);

 return 0;

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"inserisci la dimensione del vettore (max "<<dimfispar<<"): ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog<dimfispar));

 return dimlog;

}

void CaricaVet(int dimlogpar,int vetpar[],char vet2par[])

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"inserisci il nome del "<<i+1<<" studente: ";

 cin>>vet2par[i];

 cout<<"inserisci il voto del "<<i+1<<" studente: ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

void StampaVet(int dimlogpar,int vetpar[],char vet2par[])

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<vet2par[i]<<" ";

 }cout<<endl;

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<vetpar[i]<<" ";

 }

 cout<<endl;

}

## Es n.100(ricercare un carattere in un vettore-ricerca binaria)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

Classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

Sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 13.12

Obiettivo didattico: ricerca binaria

Obiettivo del programma: realizzare un programma che ricerchi un carattere in un vettore

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

const int dimfis=10;

int dimlog;

char vet[dimfis];

int OttieniDim(int dimfispar);

void CaricaVet(int dimlogpar,char vetpar[]);

void StampaVet(int dimlogpar,char vetpar[]);

bool RicercaBin(int dimlogpar,char vetpar[]);

int main()

{

 dimlog=OttieniDim(dimfis);

 CaricaVet(dimlog,vet);

 StampaVet(dimlog,vet);

 if (RicercaBin(dimlog,vet)==true)

 cout<<"il carattere si trova nel vettore";

 else

 cout<<"il carattere non si trova nel vettore";

 return 0;

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"inserisci la dimensione del vettore (max "<<dimfispar<<"): ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog<dimfispar));

 return dimlog;

}

void CaricaVet(int dimlogpar,char vetpar[])

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<"inserisci un carattere: ";

 cin>>vetpar[i];

 }

}

void StampaVet(int dimlogpar,char vetpar[])

{

 for(int i=0;i<dimlogpar;i++)

 {

 cout<<vetpar[i]<<" ";

 }

 cout<<endl;

}

bool RicercaBin(int dimlogpar,char vetpar[])

{

 int primo=1,ultimo=dimlogpar-1,centro;

 bool trovato;

 char x;

 cout<<"inserisci il carattere da cercare nel vettore: ";

 cin>>x;

 while((primo<=ultimo) && (!trovato))

 {

 centro=(primo+ultimo)/2;

 if (vet[centro]=x)

 trovato=true;

 else if(vet[centro]<x)

 primo=centro+1;

 else ultimo=centro-1;

 }

 return trovato;

}

## Es n.101(caricamento e stampa di una matrice-matrice)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code::Blocks 10.01

Obbiettivo didattico: conoscenza di una matrice

Obbiettivo del programma: caricare stampare una matrice

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int mat[10][10];

int OttieniDim();

void CaricaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

void StampaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

int main()

{

 int rig=OttieniDim();

 int col=OttieniDim();

 CaricaMat(mat,rig,col);

 StampaMat(mat,rig,col);

}

int OttieniDim()

 {

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"inserisci la dimensione: ";

 cin>>dimlog;

 }while(dimlog<0 && dimlog>10);

 return dimlog;

 }

 void CaricaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

 {

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<"inserisci un elemento di riga "<<i<<" e colonna "<<j<<endl;

 cin>>matpar[i][j];

 }

 }

 void StampaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for (int j=0;j<colpar;j++)

 cout<<matpar[i][j]<<"\t";

 cout<<endl;

 }

}

## Es n.102(codifica algoritmo pag.73-matrice)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 16.01

Obbiettivo didattico: codifica di una matrice

Obbiettivo del programma: Codificare l'algoritmo a pagina 73 massimo di una matrice

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int Mat[10][15],col,rig;

int OttieniDim(int dimfispar);

void CaricaMat(int Matpar[10][15],int rigpar,int colpar);

void StampaMat(int Matpar[10][15],int rigpar,int colpar);

int Max(int Matpar[10][15],int rigpar,int colpar);

int main()

{

 col=OttieniDim(15);

 rig=OttieniDim(10);

 CaricaMat(Mat,rig,col);

 StampaMat(Mat,rig,col);

 cout<<"il valore massimo e': "<<Max(Mat,rig,col);

 return 0;

}

int OttieniDim(int dimfispar)

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"Quanti elementi vuoi inserire? ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog<=dimfispar));

 return dimlog;

}

void CaricaMat(int Matpar[10][15],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<"inserisci il numero della riga "<<i<<" e della colonna "<<j<<" : ";

 cin>>Matpar[i][j];

 }

}

void StampaMat(int Matpar[10][15],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++) cout<<Matpar[i][j]<<"\t";

 cout<<endl;

 }

}

int Max(int Matpar[10][15],int rigpar,int colpar)

{

 int mas=0;

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 if(mas<Matpar[i][j])

 mas=Matpar[i][j];

 }

 return mas;

}

## Es n.103(calcolare la somma degli elementi di una matrice-matrice)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 16.01

Obbiettivo didattico: codifica di una matrice

Obbiettivo del programma: data una matrice nxm calcolare la somma dei suoi elementi

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int mat[10][10];

int OttieniDim();

void CaricaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

void StampaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

int SommaElem(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

int main()

{

 int rig=OttieniDim();

 int col=OttieniDim();

 CaricaMat(mat,rig,col);

 StampaMat(mat,rig,col);

 cout<<"la somma di tutti gli elementi e': "<<SommaElem(mat,rig,col);

 return 0;

}

int OttieniDim()

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"inserisci la dimensione (max 10) : ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog<11));

 return dimlog;

}

void CaricaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<"inserisci il valore di riga "<<i<<" e colonna "<<j<<" : ";

 cin>>matpar[i][j];

 }

}

void StampaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<matpar[i][j]<<"\t";

 }

 cout<<endl;

 }

}

int SommaElem(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 int somma=0;

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 somma=somma+matpar[i][j];

 }

 return somma;

}

## Es n.104(massimo di una matrice-matrice)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 16.01

Obbiettivo didattico: ripetizione della matrice

Obbiettivo del programma: dato un numero di elementi realizzare il massimo di una matrice

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int mat[10][10];

int OttieniDim();

void CaricaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

void StampaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

int Mass(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

int main()

{

 int rig=OttieniDim();

 int col=OttieniDim();

 CaricaMat(mat,rig,col);

 StampaMat(mat,rig,col);

 cout<<"il valore massimo e': "<<Mass(mat,rig,col);

 return 0;

}

int OttieniDim()

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"Quanti elementi vuoi inserire? ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog<11));

 return dimlog;

}

void CaricaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<"inserisci il numero della riga "<<i<<" e della colonna "<<j<<" : ";

 cin>>matpar[i][j];

 }

}

void StampaMat(int Matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++) cout<<Matpar[i][j]<<"\t";

 cout<<endl;

 }

}

int Mass(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 int mas=matpar[0][0];

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 if(mas<matpar[i][j])

 mas=matpar[i][j];

 }

 return mas;

}

## Es n.105(massimo della riga di una matrice-matrice)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore: code blocks 16.01

Obbiettivo didattico: ripetizione della matrice

Obbiettivo del programma: dato un numero di elementi realizzare il massimo della riga di una matrice

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int mat[10][10];

int OttieniDim();

void CaricaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

void StampaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

int MassRig(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

int main()

{

 int rig=OttieniDim();

 int col=OttieniDim();

 CaricaMat(mat,rig,col);

 StampaMat(mat,rig,col);

 for(int i=0;i<rig;i++)

 cout<<"il valore massimo della riga "<<i+1<<" e': "<<MassRig(mat,i+1,col)<<endl;

 return 0;

}

int OttieniDim()

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"Quanti elementi vuoi inserire? ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog<11));

 return dimlog;

}

void CaricaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<"inserisci il numero della riga "<<i<<" e della colonna "<<j<<" : ";

 cin>>matpar[i][j];

 }

}

void StampaMat(int Matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++) cout<<Matpar[i][j]<<"\t";

 cout<<endl;

 }

}

int MassRig(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 int mas=0;

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 if(mas<matpar[i][j])

 mas=matpar[i][j];

 }

 return mas;

}

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## Es n.106(calcolatrice-javascript)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Google Chrome

Obbiettivo didattico: conoscenza html

Obbiettivo del programma: realizzare una calcolatrice usando javascript

\*/

<!doctype html>

<html lang="it">

<head>

<script language="javascript" src="calcola.js">

</script>

</head>

<title>Calcolatrice</title>

<body>

<table cellspacing="0" cellpadding="0">

<tr>

<td height="40" colspan="4" align="right">

<input type="text" id="display" style="width:80px; height:20px;">

</td>

</tr>

<tr>

<td><input type="button" value="7" style="width:20px; height:20px;" onclick="document.getElementById('display').value+=7"> </td>

<td><input type="button" value="8" style="width:20px; height:20px;" onclick="document.getElementById('display').value+=8"> </td>

<td><input type="button" value="9" style="width:20px; height:20px;" onclick="document.getElementById('display').value+=9"> </td>

<td><input type="button" value="/" style="width:20px; height:20px;" onclick="diviso()"> </td>

</tr>

<tr>

<td><input type="button" value="4" style="width:20px; height:20px;" onclick="document.getElementById('display').value+=4"> </td>

<td><input type="button" value="5" style="width:20px; height:20px;" onclick="document.getElementById('display').value+=5"> </td>

<td><input type="button" value="6" style="width:20px; height:20px;" onclick="document.getElementById('display').value+=6"> </td>

<td><input type="button" value="x" style="width:20px; height:20px;" onclick="per()"> </td>

</tr>

<tr>

<td><input type="button" value="1" style="width:20px; height:20px;" onclick="document.getElementById('display').value+=1"> </td>

<td><input type="button" value="2" style="width:20px; height:20px;" onclick="document.getElementById('display').value+=2"> </td>

<td><input type="button" value="3" style="width:20px; height:20px;" onclick="document.getElementById('display').value+=3"> </td>

<td><input type="button" value="-" style="width:20px; height:20px;" onclick="meno()"> </td>

</tr>

<tr>

<td><input type="button" value="0" style="width:20px; height:20px;" onclick="document.getElementById('display').value+=0"> </td>

<td><input type="button" value="C" style="width:20px; height:20px;" onclick="document.getElementById('display').value=' ';val1=0;"> </td>

<td><input type="button" value="=" style="width:20px; height:20px;" onclick="uguale()"> </td>

<td><input type="button" value="+" style="width:20px; height:20px;" onclick="piu()"> </td>

</tr>

</table>

</body>

</html>

Codice JavaScript (calcola.js)

function piu(){

val1=eval(document.getElementById("display").value);

op="piu";

document.getElementById("display").value=' ';

}

function meno(){

val1=eval(document.getElementById("display").value);

op="meno";

document.getElementById("display").value=' ';

}

function per(){

val1=eval(document.getElementById("display").value);

op="per";

document.getElementById("display").value=' ';

}

function diviso(){

val1=eval(document.getElementById("display").value);

op="diviso";

document.getElementById("display").value=' ';

}

function uguale(){

val2=eval(document.getElementById("display").value);

switch(op){

case "diviso": risultato=val1/val2;

break;

case "per": risultato=val1\*val2;

break;

case "piu": risultato=val1+val2;

break;

case "meno": risultato=val1-val2;

break;

default: risultato="errore";

}

document.getElementById("display").value= risultato;

}

## Es n.107(rappresentare 4 numeri in una tabella-javascript)

<html>

 <head>

 <script language="Javascript">

 document.write("Esercizio 107","<br />");

 var num1 = 5;

 var num2 = 6;

 var num3 = 1;

 var num4 = 8;

 </script>

 </head>

 <body>

 <table border=1>

 <td>

 <script type="text/javascript">document.write(num1);</script>

 </td>

 <td>

 <script type="text/javascript">document.write(num2);</script>

 </td>

 <tr>

 <td>

 <script type="text/javascript">document.write(num3);</script>

 </td>

 <td>

 <script type="text/javascript">document.write(num4);</script>

 </td>

 </table>

 </body>

</html>

## Es n.108(5 opzioni-javascript)

<html>

 <head>

 <script language="Javascript">

 document.write("Esercizio 8","<br />");

 document.write("1) Opzione 1","<br />");

 document.write("2) Opzione 2","<br />");

 document.write("3) Opzione 3","<br />");

 document.write("4) Opzione 4","<br />");

 document.write("5) Opzione 5","<br />");

 var scelta = prompt("Fai una scelta: ","");

 switch(scelta)

 {

 case '1':

 document.write("Hai scelto l'opzione 1!");

 break;

 case '2':

 document.write("Hai scelto l'opzione 2!");

 break;

 case '3':

 document.write("Hai scelto l'opzione 3!");

 break;

 case '4':

 document.write("Hai scelto l'opzione 4!");

 break;

 case '5':

 document.write("Hai scelto l'opzione 5!");

 break;

 default:

 document.write("Non hai scelto un'opzione valida!");

 }

 </script>

 </head>

 <body>

 </body>

</html>

## Es n.109(es 108 con onload onclick-javascript)

<html>

 <head>

 <script language="Javascript">

 document.write("Esercizio 8","<br />");

 document.write("1) Opzione 1","<br />");

 document.write("2) Opzione 2","<br />");

 document.write("3) Opzione 3","<br />");

 document.write("4) Opzione 4","<br />");

 document.write("5) Opzione 5","<br />");

 function=mostraScelta()

 {

 var scelta = prompt("Fai una scelta: ","");

 switch(scelta)

 {

 case '1':

 document.write("Hai scelto l'opzione 1!");

 break;

 case '2':

 document.write("Hai scelto l'opzione 2!");

 break;

 case '3':

 document.write("Hai scelto l'opzione 3!");

 break;

 case '4':

 document.write("Hai scelto l'opzione 4!");

 break;

 case '5':

 document.write("Hai scelto l'opzione 5!");

 break;

 default:

 document.write("Non hai scelto un'opzione valida!");

 }

 }

 </script>

 </head>

 <body>

 <form>

<input type="button" value="Es 8" name="es8" onclick="mostraScelta()">

<form>

 </body>

</html>

## Es n.110(cambio dell’immagine-javascript)

<!

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Google Chrome

Obbiettivo didattico: conoscenza javascript

Obbiettivo del programma: Creare un sito in cui cambino le immagini

->

<!doctype html>

<html lang="it">

<head>

<title> Cambio immagine </title>

<script type="text/javascript">

OnImage = new Image();

OnImage = "pic1.jpg";

OffImage = new Image();

OffImage = "pic2.jpg";

function displayOnImage() {

 document.image.src = OnImage;

}

function displayOffImage() {

 document.image.src = OffImage;

}

</script>

</head>

<body>

 <h1> Cambio immagine </h1>

 <a href="#" onmouseover="displayOnImage()" onmouseout="displayOffImage()" >

 <img src="pic2.gif" name="image" border="0" alt="immagine da cambiare" />

 </a><br />

 Muovi il mouse sopra l'immagine <br /> per vedere come cambia

</body>

</html>

## Es n.111(creare un semicerchio-javascript)

<!

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Google Chrome

Obbiettivo didattico: conoscenza html

Obbiettivo del programma: creare un semicerchio utilizzando javascript

->

<!doctype html>

<html lang="it">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title>Canvas: semicerchio</title>

<script type="text/javascript">

function creaFigura(){

 mioCanvas=document.getElementById("canvas1");

 context=mioCanvas.getContext("2d");

 context.arc(200,200,100,0,Math.PI,true);

 context.lineWidth=3;

 context.strokeStyle="rgba(0,0,255,1)";

 context.stroke();

 context.fillStyle="rgba(255,0,90,1)";

 context.fill();

 }

</script>

</head>

<body>

<form>

<h1>Semicerchio</h1>

<input type="button" id="btn0k" value="Crea" onclick="creaFigura()">

<p>

<canvas id="canvas1" width="400" height="300">

Il browser in uso non supporta canvas</canvas>

</p>

</form>

</body>

</html>

## Es n.112(stampare il record persona-record)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code::Blocks 16.01

Obbiettivo didattico: record

Obbiettivo del programma: caricare e visualizzare un array di record

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

struct persona

{

 string nome;

 string cognome;

 int eta;

};

persona antonio;

int main()

{

 cout<<"inserisci un nome: ";

 cin>>antonio.nome;

 cout<<"inserisci un cognome: ";

 cin>>antonio.cognome;

 cout<<"inserisci l'eta: ";

 cin>>antonio.eta;

 cout<<antonio.nome<<endl;

 cout<<antonio.cognome<<endl;

 cout<<antonio.eta;

 return 0;

}

## Es n.113(stampare un array di record-record)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code::Blocks 16.01

Obbiettivo didattico: record

Obbiettivo del programma: caricare e visualizzare un array di record

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

struct persona

{

 string nome;

 string cognome;

 int eta;

};

persona vet[3];

int main()

{

 for(int i=0;i<3;i++)

 {

 cout<<"inserisci un nome: ";

 cin>>vet[i].nome;

 cout<<"inserisci un cognome: ";

 cin>>vet[i].cognome;

 cout<<"inserisci l'eta: ";

 cin>>vet[i].eta;

 }

 for(int i=0;i<3;i++)

 {

 cout<<vet[i].nome<<"\t";

 cout<<vet[i].cognome<<"\t";

 cout<<vet[i].eta<<endl;

 }

 return 0;

}

## Es n.114(tabella funzioni string.h)

|  |  |
| --- | --- |
| Funzione strlen: | restituisce la lunghezza di una stringa di caratteri |
| Funzione strcmp: | confronta due stringhe di caratteri, s1 e s2, e restituisce un valore: < 0 se s1 < s2; 0 se s1 == s2 ;> 0 se s1 > s2 |
| Funzione strcpy: | copia una stringa (sorgente) in un'altra (destinazione) e restituisce l'indirizzo della stringa destinazione |

## Es n.115(realizzare un conto alla rovescia-javascript)

<!doctype html>

<html lang="it">

<head>

<title>Conto alla rovescia</title>

<script type="text/javascript">

function set(){

m = eval(document.getElementById("minuti").value);

s = 0;

document.getElementById("tempo").innerhtml=m+":00";

angolo = 2 \* Math.PI;

secondi = m \* 60;

}

function start() {

if (s!=0){

 s--;

 }else{

 s=59;

 m--;

}

angolo -= 2 \* Math.PI/secondi;

mioCanvas = document.getElementById("canvasRovescia");

context= mioCanvas.getContext("2d");

context.clearRect(0, 0, 400, 400);

context.arc(200, 200, 100, 0, angolo, false);

context.lineWidth = 150;

context.strokeStyle="red";

context.stroke();

document.getElementById("tempo").innerhtml=m+":"+s;

if(s!=0 || m!=0){

setTimeout("start()",1000);

}else{

alert("tempo scaduto!");

}

}

function stop(){

s=1;

m=0;

}

</script>

</head>

<body>

Minuti:<input type="text" id="minuti">

<input type="button" id="set" value="Set" onclick="set()">

<input type="button" id="start" value="Start" onclick="start()">

<input type="button" id="stop" value="Stop" onclick="stop()">

<p id="tempo">00:00</p>

<canvas id="canvasRovescia" width="400" height="400">

 Attenzione: il tuo browser non supporta i canvas.

 </canvas>

 </body>

 </html>

## Es n.116(validazione di una form-javascript)

<!

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Google Chrome

Obbiettivo didattico: conoscenza html

Obbiettivo del programma: validazione di una form

->

<!doctype html>>

<html lang="it">

<head>

<script type="text/javascript" src="http://swfobject.googlecode.com/svn/trunk/swfobject/swfobject.js"></script>

</head>

<body>

<script type="text/javascript" >

var abilita = {allowScriptAccess: "always"};

swfobject.embedSWF("http://www.youtube.com/v/bsNcjya56v8?enablejsapi=1","youtube\_player","400","300","8",abilita);

</script>

<div id="youtube\_player">per visualizzare il video è necessario avere abilitato il Flash player 8 e javascript.</div>

</body>

</html>

## Es n.117(visualizzare un array di record-record)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code::Blocks 16.01

Obbiettivo didattico: conoscenza di un array di record

Obbiettivo del programma: caricare e visualizzare un array di record

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

struct elenco

{

 string nome;

 string cognome;

 int eta;

 string indirizzo;

};

elenco persona[5];

void carica(elenco personapar[]);

void stampa(elenco personapar[]);

int main()

{

 carica(persona);

 stampa(persona);

 return 0;

}

void carica(elenco personapar[])

{

 for(int i=0;i<3;i++)

 {

 cout<<"inserisci nome: ";

 cin>>personapar[i].nome;

 cout<<"inserisci cognome: ";

 cin>>personapar[i].cognome;

 cout<<"inserisci eta: ";

 cin>>personapar[i].eta;

 cout<<"inserisci indirizzo: ";

 cin>>personapar[i].indirizzo;

 }

}

void stampa(elenco personapar[])

{ cout<<"nome "<<"cognome "<<"eta' "<<"indirizzo "<<endl;

 for(int i=0;i<3;i++)

 {

 cout<<personapar[i].nome<<" ";

 cout<<personapar[i].cognome<<" ";

 cout<<personapar[i].eta<<" ";

 cout<<personapar[i].indirizzo<<" ";

 cout<<endl;

 }

}

## Es n.118(tabulare un array di record-setw)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code Blocks 16.01

Obbiettivo didattico: conoscenza del record

Obbiettivo del programma: caricare visualizzare array di records come un tabulato

con le colonne allineatte"(uso di setw() e della libreria )

\*/

#include <iostream>

#include <iomanip>

using namespace std;

struct elenco

{

 string nome;

 string cognome;

 int eta;

 string indirizzo;

};

elenco persona[5];

void carica(elenco personapar[]);

void stampa(elenco personapar[]);

int main()

{

 carica(persona);

 stampa(persona);

 return 0;

}

void carica(elenco personapar[])

{

 for(int i=0;i<3;i++)

 {

 cout<<"inserisci nome: ";

 cin>>personapar[i].nome;

 cout<<"inserisci cognome: ";

 cin>>personapar[i].cognome;

 cout<<"inserisci eta: ";

 cin>>personapar[i].eta;

 cout<<"inserisci indirizzo: ";

 cin>>personapar[i].indirizzo;

 }

}

void stampa(elenco personapar[])

{

 cout<<setw(10)<<"NOME"<<setw(10)<<"COGNOME"<<setw(5)<<"ETA"<<setw(20)<<"INDIRIZZO"<<endl;

 for(int i=0;i<3;i++)

 {

 cout<<setw(10)<<personapar[i].nome;

 cout<<setw(10)<<personapar[i].cognome;

 cout<<setw(5)<<personapar[i].eta;

 cout<<setw(20)<<personapar[i].indirizzo<<endl;

 cout<<endl;

 }

}

## Es n.119(trasposizione di matrice-matrice quadrata)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code Blocks 16.01

Obbiettivo didattico: conoscenza di una matrice

Obbiettivo del programma: Data una matrice quadrata di interi stampare la sua trasposta

\*/

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int Mat[3][3];

void CaricaVet(int Matpar[3][3],int rigpar,int colpar);

void StampaVet(int Matpar[3][3],int rigpar,int colpar);

void StampaTrasposta(int Matpar[3][3],int rigpar,int colpar);

int OttieniDim();

int main()

{

 int rig=OttieniDim();

 int col=OttieniDim();

 CaricaVet(Mat,rig,col);

 StampaVet(Mat,rig,col);

 StampaTrasposta(Mat,rig,col);

 return 0;

}

void CaricaVet(int Matpar[3][3],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<3;i++)

 for (int j=0;j<3;j++)

 {

 cout<<"Inserisci un elemento di riga "<<i<<" colonna "<<j<<": ";

 cin>>Matpar[i][j];

 }

}

void StampaVet(int Matpar[3][3],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<3;i++)

 {

 for (int j=0;j<3;j++) cout<<Matpar[i][j]<<"\t";

 cout<<endl;

 }

}

int OttieniDim()

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"Inserisci la dimensione: ";

 cin>>dimlog;

 }

 while (!(dimlog>0 && dimlog<=10));

 return dimlog;

}

void StampaTrasposta(int Matpar[3][3],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<3;i++)

 {

 for (int j=0;j<3;j++) cout<<Matpar[j][i]<<"\t";

 cout<<endl;

 }

}

## Es n.120(es 119 ma di tipo record-matrice quadrata)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code::Blocks 10.01

Obbiettivo didattico: conoscenza di una matrice quadrata

Obbiettivo del programma: realizzare una matrice quadrata di tipo record

\*/

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

struct persona {

 string nome;

 int eta;

};

void CaricaMat(persona alunnopar[3][3],int rigpar,int colpar);

void StampaMat(persona alunnopar[3][3],int rigpar,int colpar);

void StampaTrasposta(persona alunnopar[3][3],int rigpar,int colpar);

int OttieniDim();

persona alunno[3][3];

int main()

{

 int rig=OttieniDim();

 int col=OttieniDim();

 CaricaMat(alunno,rig,col);

 StampaMat(alunno,rig,col);

 StampaTrasposta(alunno,rig,col);

 return 0;

}

void CaricaMat(persona alunnopar[3][3],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<3;i++)

 for (int j=0;j<3;j++)

 {

 cout<<"Inserisci il nome: ";

 cin>>alunnopar[i][j].nome;

 cout<<"Inserisci l'eta': ";

 cin>>alunnopar[i][j].eta;

 }

}

void StampaMat(persona alunnopar[3][3],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<3;i++)

 {

 for (int j=0;j<3;j++) cout<<alunnopar[i][j].nome<<" "<<alunnopar[i][j].eta<<"\t";

 cout<<endl;

 }

}

int OttieniDim()

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"Inserisci la dimensione: ";

 cin>>dimlog;

 }

 while (!(dimlog>0 && dimlog<=10));

 return dimlog;

}

void StampaTrasposta(persona alunnopar[3][3],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<3;i++)

 {

 for (int j=0;j<3;j++) cout<<alunnopar[j][i].nome<<" "<<alunnopar[j][i].eta<<"\t";

 cout<<endl;

 }

}

## Es n.121(calcolare la media delle colonne-matrice)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code::Blocks 10.01

Obbiettivo didattico: array di matrice

Obbiettivo del programma: calcolare la media di ogni colonna di una matrice

\*/

#include <iostream>

#include <iomanip>

using namespace std;

struct persona {

 string nome;

 int eta;

};

persona alunno[3][3];

int main()

{

 for (int j=0;j<2;j++)

 for(int i=0;i<3;i++)

 {

 cout<<"Inserisci il Nome: ";

 cin>>alunno[j][i].nome;

 cout<<"Inserisci l'eta: ";

 cin>>alunno[j][i].eta;

 }

 cout<<left<<setw(10)<<"NOME"<<left<<setw(5)<<"ETA'"

 <<left<<setw(10)<<"NOME"<<left<<setw(5)<<"ETA'"

 <<left<<setw(10)<<"NOME"<<left<<setw(5)<<"ETA'"<<endl;

 for (int i=0;i<3;i++)

 {

 for(int j=0;j<2;j++)

 {

 cout<<setw(10)<<alunno[i][j].nome<<left<<setw(5)<<alunno[i][j].eta;

 }

 cout<<endl;

 }

 for (int j=0;j<2;j++)

 {

 int somma=0;

 for (int i=0;i<3;i++)

 {

 somma=somma+alunno[i][j].eta;

 }

 float media=(float)somma/3;

 cout<<"La media delle eta' della colonna "<<j<<" e': "<<media<<endl;

 }

 return 0;

}

## Es n.122(calcolare la diagonale principale-matrice quadrata)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code::Blocks 10.01

Obbiettivo didattico: diagonale principale si una matrice quadrata

Obbiettivo del programma: Sommare gli elementi della diagonale principale di una matrice quadrata di interi

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int mat[10][10];

int OttieniDim();

void CaricaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

void StampaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

int SommaDiagPrinc(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

int main()

{

 int rig=OttieniDim();

 int col=OttieniDim();

 CaricaMat(mat,rig,col);

 StampaMat(mat,rig,col);

 cout<<"la somma della diagonale principale e': "<<SommaDiagPrinc(mat,rig,col);

}

int OttieniDim()

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"inserisci una dimensione: ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog<11));

 return dimlog;

}

void CaricaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>matpar[i][j];

 }

 }

}

void StampaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<matpar[i][j]<<"\t";

 }

 cout<<endl;

 }

}

int SommaDiagPrinc(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 int somma=0;

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 if(i==j)

 somma=somma+matpar[i][j];

 }

 }

 return somma;

}

## Es n.123(calcolare la diagonale secondaria-matrice quadrata)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code::Blocks 10.01

Obbiettivo didattico: diagonale secondaria si una matrice quadrata

Obbiettivo del programma: Sommare gli elementi della diagonale secondaria di una matrice quadrata di interi

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int mat[10][10];

int OttieniDim();

void CaricaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

void StampaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

int SommaDiagSec(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

int main()

{

 int rig=OttieniDim();

 int col=OttieniDim();

 CaricaMat(mat,rig,col);

 StampaMat(mat,rig,col);

 cout<<"la somma della diagonale principale e': "<<SommaDiagSec(mat,rig,col);

}

int OttieniDim()

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"inserisci una dimensione: ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog<11));

 return dimlog;

}

void CaricaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>matpar[i][j];

 }

 }

}

void StampaMat(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<matpar[i][j]<<"\t";

 }

 cout<<endl;

 }

}

int SommaDiagSec(int matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 int somma=0;

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 if((i+j)==rigpar-1)

 somma=somma+matpar[i][j];

 }

 }

 return somma;

}

## Es n.124(funzione fattoriale –funzione ricorsiva)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code::Blocks 10.01

Obbiettivo didattico: conoscenza del fattoriale

Obbiettivo del programma: calcolare un fattoriale

\*/

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int fatt (int npar);

int main()

{

 cout<<fatt(4);

}

int fatt (int npar)

{

 if (npar<=1) return 1;

 else return npar \* fatt(npar-1);

}

## Es n.125(potenza ricorsiva-funzione ricorsiva)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code::Blocks 10.01

Obbiettivo didattico: conoscenza della funzione ricorsiva

Obbiettivo del programma: calcolare una potenza ricorsiva

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

int pot(int numpar,int espar);

int main()

{

 int num,esp;

 cout<<"inserisci un numero: ";

 cin>>num;

 cout <<"inserisci l'esponente:";

 cin>>esp;

 cout<<"la potenza di "<<num<<" e' "<<pot(num,esp);

 return 0;

}

int pot(int numpar,int espar)

{

 if (espar<=1) return numpar;

 else return numpar\*pot(numpar,espar-1);

}

## Es n.126(gestire i dati in una form-javascript)

<!doctype html>

<html lang="it">

<head>

<script type="text/javascript">

 function salvaDati()

 {

 var nomeDaSalvare = document.getElementById("nome").value;

 var cognomeDaSalvare = document.getElementById("cognome").value;

 localStorage.setItem("nome", nomeDaSalvare);

 localStorage.setItem("cognome", cognomeDaSalvare);

 alert("Dati salvati.");

 mostraDati();

}

function mostraDati()

{

var nome = localStorage.getItem("nome");

var cognome = localStorage.getItem("cognome");

document.getElementById("datiSalvati").innerhtml= nome + " " + cognome;

}

function eliminaDati()

{

localStorage.clear();

mostraDati();

}

</script>

</head>

<body onload="mostraDati()">

<form>

 <p>

 Nome:<input type="text" id="nome">

 Cognome:<input type="text" id="cognome">

 <input type="reset" value="Annulla" />

 </p>

 <p>

 <input type="button" onclick="salvaDati()" value="Salva" />

 <input type="button" onclick="mostraDati()" value="Mostra" />

 <input type="button" onclick="eliminaDati()" value="Elimina" />

 </p>

 </form>

 <p id="datiSalvati"></p>

</body>

</html>

## Es n.127(gestire i dati in una form 2° modo-javascript)

<!doctype html>

<html lang="it">

<head>

<script type="text/javascript">

 function salvaDati()

 {

 var nomeDaSalvare = document.getElementById("nome").value;

 var cognomeDaSalvare = document.getElementById("cognome").value;

 localStorage.setItem("nome", nomeDaSalvare);

 localStorage.setItem("cognome", cognomeDaSalvare);

 alert("Dati salvati.");

 mostraDati();

}

function mostraDati()

{

if(localStorage.getItem("nome")==null || localStorage.getitem("cognome")==null

{

 document.getElementById("datiSalvati").innerhtml= "nome o cognome non memorizzato";

}

else

{

var nome = localStorage.getItem("nome");

var cognome = localStorage.getItem("cognome");

document.getElementById("datiSalvati").innerhtml= nome + " " + cognome;

}

}

function eliminaDati()

{

localStorage.clear();

mostraDati();

}

</script>

</head>

<body onload="mostraDati()">

<form>

 <p>

 Nome:<input type="text" id="nome">

 Cognome:<input type="text" id="cognome">

 <input type="reset" value="Annulla" />

 </p>

 <p>

 <input type="button" onclick="salvaDati()" value="Salva" />

 <input type="button" onclick="mostraDati()" value="Mostra" />

 <input type="button" onclick="eliminaDati()" value="Elimina" />

 </p>

 </form>

 <p id="datiSalvati"></p>

</body>

</html>

## Es n.128(menifest application cache-javascript)

CACHE MANIFEST

index.html

/img/banner.jpg

/img/logo.jpg

/css/stile.css

/js/calcola.js

/js/offline.js

## Es n.129(Audio e Video-javascript)

<!DOCTYPE html>

<html lang="it">

 <head>

 <title>Video</title>

 <script type="text/javascript">

 function play() {

var video = document.getElementById('mioVideo');

var cambioLabel = document.getElementById('riproduci');

var cambioTooltip= document.getElementById('riproduci');

if (video.paused)

{

video.play();

cambioLabel.textContent = "||";

cambioTooltip.title = "Pause";

} else {

video.pause();

cambioLabel.textContent = ">";

cambioTooltip.title = "riproduci";

}

 }

function ricomincia(){

var video = document.getElementById('mioVideo');

video.currentTime=0;

}

function avantiVeloce(value)

{

 var video=document.getElementById('mioVideo')

 video.currentTime += value;

}

 </script>

 </head>

 <body>

<video id="mioVideo" poster="picture.jpg" controls>

<source src="demo.mp4" type="video/mp4" />

Il browser in uso non supporta il tag video.

<a href="demo.mp4">Scarica il video </a>

<div id="barra">

<button id="riproduci" title="riproduci" onclick="play();">&gt;</button>

<button id="ricomincia" title="ricomincia" onclick="ricomincia();">&lt;&lt;</button>

<button id="avanti" title="avanti veloce" onclick="avantiVeloce(10);">&gt;&gt;</button>

</body>

</html>

## Es n.130(grafica vettoriale-SVG)

<!doctype html>

<html lang='it'>

<head>

 <title>Grafica vettoriale</title>

</head>

<body>

<h1>SVG</h1>

<svg viewBox="0 0 200 200">

<rect fill="red" width="50" height="50" />

<rect fill="navy" x="25" y="25" width="50" height="50" /

<rect fill="black" x="50" y="50" width="50" height="50" />

<rect fill="green" x="75" y="75" width="50" height="50" />

</svg>

</body>

</html>

## Es n.131(calcolare l’iva dei prezzi inseriti nella matrice-matrice di record)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code::Blocks 10.01

Obbiettivo didattico: ripetizione della matrice di record

Obbiettivo del programma: Data una matrice NxM di record con il seguente formato: "descr, prezzo, iva"

calcolare il prezzo ivato degli articoli con prezzo > 100

\*/

#include <iostream>

#include <iomanip>

using namespace std;

struct prezzo

{

 string descr;

 float prezzo;

 float iva;

};

prezzo mat[10][10];

int OttieniDim();

void CaricaMat(prezzo matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

void StampaMat(prezzo matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

void PrezzoIva(prezzo matpar[10][10],int rigpar,int colpar);

int main()

{

 int rig=OttieniDim();

 int col=OttieniDim();

 CaricaMat(mat,rig,col);

 StampaMat(mat,rig,col);

 PrezzoIva(mat,rig,col);

 return 0;

}

int OttieniDim()

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"Inserisci una dimensione: ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog <11));

 return dimlog;

}

void CaricaMat(prezzo matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<" inserisci la descrizione: ";

 cin>>matpar[i][j].descr;

 cout<<" inserisci il prezzo: ";

 cin>>matpar[i][j].prezzo;

 matpar[i][j].iva=0.22\*matpar[i][j].prezzo;

 }

 }

}

void StampaMat(prezzo matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<left<<setw(10)<<matpar[i][j].descr;

 cout<<left<<setw(10)<<matpar[i][j].prezzo;

 cout<<left<<setw(10)<<matpar[i][j].iva<<endl;

 }

 cout<<endl;

 }

}

void PrezzoIva(prezzo matpar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 if (matpar[i][j].prezzo>100)

 cout<<matpar[i][j].descr<<" "<<matpar[i][j].prezzo+matpar[i][j].iva<<endl;

 }

}

## Es n.132(calcolare la media dei valori di una riga-matrice di record)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code::Blocks 10.01

Obbiettivo didattico: ripetizione della matrice di record

Obbiettivo del programma: calcolare la media dei voti degli alunni presenti in una riga della matrice e contare i

voti superiori a 8

\*/

#include <iostream>

#include <iomanip>

using namespace std;

struct alunno

 {

 string nome;

 int voto;

 };

alunno giordani[10][5];

int OttieniDim();

void CaricaMat(alunno giordanipar[10][5],int rigpar,int colpar);

void StampaMat(alunno giordanipar[10][5],int rigpar,int colpar);

void MediaRiga(alunno giordanipar[10][5],int rigpar, int colpar);

void VotoSup(alunno giordanipar[10][5],int rigpar, int colpar);

int main()

{

 int rig=OttieniDim();

 int col=OttieniDim();

 CaricaMat(giordani,rig,col);

 StampaMat(giordani,rig,col);

 MediaRiga(giordani,rig,col);

 VotoSup(giordani,rig,col);

 return 0;

}

int OttieniDim()

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"Inserisci la dimensione (Max 10,5): ";

 cin>>dimlog;

 }

 while (!(dimlog>0 && dimlog<10));

 return dimlog;

}

void CaricaMat(alunno giordanipar[10][5],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {cout<<"inserisci il nome dell'alunno: ";

 cin>>giordanipar[i][j].nome;

 cout<<"inserisci il voto dell'alunno: ";

 cin>>giordanipar[i][j].voto;

 cout<<endl;

 }

}

void StampaMat(alunno giordanipar[10][5],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<left<<setw(10)<<giordanipar[i][j].nome;

 cout<<left<<setw(5)<<giordanipar[i][j].voto;

 }

 cout<<endl;

 }

}

void MediaRiga(alunno giordanipar[10][5],int rigpar, int colpar)

{

 float Media=0;

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 int somma=0;

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 somma=somma+giordanipar[i][j].voto;

 }

 float Media=(float)somma/colpar;

 cout<<"La media dei voti della classe "<<i+1<<" e': "<<Media<<endl;

 }

}

void VotoSup(alunno giordanipar[10][5],int rigpar, int colpar)

{

 int conta=0;

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 if(giordanipar[i][j].voto>8)

 {cout<<giordanipar[i][j].nome<<endl;

 conta=conta+1;

 }

 }

 cout<<"il numero degli alunni che hanno un voto maggiore di 8 e': "<<conta;

}

## Es n.133(calcolare la media di tutti i voti degli alunni-matrice di record)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code::Blocks 10.01

Obbiettivo didattico: ripetizione della matrice di record

Obbiettivo del programma: calcolare la media di tutti i voti degli alunni presenti nella matrice e contare i voti superiori a 8

\*/

#include <iostream>

using namespace std;

 struct alunno

 {

 string nome;

 int voto;

 };

 alunno giordani[10][10];

 int OttieniDim();

 void CaricaMat(alunno giordanipar[10][10],int rigpar,int colpar);

 void StampaMat(alunno giordanipar[10][10],int rigpar,int colpar);

void MediaVot(alunno giordanipar[10][10],int rigpar,int colpar);

int main()

{

 int rig=OttieniDim();

 int col=OttieniDim();

 CaricaMat(giordani,rig,col);

 StampaMat(giordani,rig,col);

 MediaVot(giordani,rig,col);

 return 0;

}

int OttieniDim()

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"inserisci la dimensione: ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog<11));

 return dimlog;

}

void CaricaMat(alunno giordanipar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<"inserisci un nome: ";

 cin>>giordanipar[i][j].nome;

 cout<<"inserisci un voto: ";

 cin>>giordanipar[i][j].voto;

 }

 }

}

void StampaMat(alunno giordanipar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 cout<<giordanipar[i][j].nome<<" ";

 cout<<giordanipar[i][j].voto<<"\t";

 }

 cout<<endl;

 }

}

void MediaVot(alunno giordanipar[10][10],int rigpar,int colpar)

{

 float media=0;

 int somma=0,conta=0;

 for(int i=0;i<rigpar;i++)

 {

 for(int j=0;j<colpar;j++)

 {

 somma=somma+giordanipar[i][j].voto;

 if (giordanipar[i][j].voto>8)

 conta=conta+1;

 }

 }

 media=(float)somma/(rigpar\*colpar);

 cout<<"la media di tutti i voti e': "<<media<<endl;

 cout<<"i voti superiori a 8 sono: "<<conta;

}

## Es n.134(caricare una matrice di voti e vettori paralleli-matrice parallela e vettori paralleli)

/\*

ITIS "F.GIORDANI" Caserta

A.S. 2015/16

classe 3D informatica

Programmatore: Giuseppe Abbatiello

sistema operativo: Windows 10

Compilatore/interprete: Code::Blocks 10.01

Obbiettivo didattico: vettore e matrice parallela

Obbiettivo del programma: Vettori e matrici parallele caricare una matrice di voti e

i vettori paralleli dei nomi degli alunni e della descrizione della materia

\*/

#include <iostream>

#include <iomanip>

using namespace std;

string alunni[10];

string materie[10]={"ita","mat","inf","ing","sist"};

int voti[10][10];

int OttieniDim();

void CaricaVoti(string alunnipar[],int votipar[10][10],string materiepar[],int numalunnipar);

void StampaMaterie(string alunnipar[],int votipar[10][10],string materiepar[],int numalunnipar);

int main()

{

 int numalunni=OttieniDim();

 CaricaVoti(alunni,voti,materie,numalunni);

 StampaMaterie(alunni,voti,materie,numalunni);

 return 0;

}

void CaricaVoti(string alunnopar[],int votipar[10][10],string materiepar[],int numalunnipar)

{

 for(int i=0;i<numalunnipar;i++)

 {

 cout<<"inserisci il nome dell'alunno di posizione "<<i+1<<": ";

 cin>>alunnopar[i];

 for(int j=0;j<5;j++)

 {

 cout<<"inserisci il voto nella materia "<<materiepar[j]<<": ";

 cin>>votipar[i][j];

 }

 }

}

void StampaMaterie(string alunnopar[],int votipar[10][10],string materiepar[],int numalunnipar)

{

 cout<<" ";

 for(int i=0;i<5;i++)

 {

 cout<<" "<<materiepar[i];

 }cout<<endl;

 for(int i=0;i<numalunnipar;i++)

 {

 cout<<left<<setw(10)<<alunnopar[i];

 for(int j=0;j<5;j++)

 {

 cout<<left<<setw(5)<<votipar[i][j];

 }

 cout<<endl;

 }

}

int OttieniDim()

{

 int dimlog;

 do

 {

 cout<<"qual' e' il numero degli alunni?: ";

 cin>>dimlog;

 }while(!(dimlog>0 && dimlog<11));

 return dimlog;

}

## Es n.135(macro associata a un pulsante-VBA)

Sub macroP2()

'

' macroP2 Macro

 Range("E6").Select

 With Selection.Interior

 .Pattern = xlSolid

 .PatternColorIndex = xlAutomatic

 .Color = 15773696

 .TintAndShade = 0

 .PatternTintAndShade = 0

 End With

End Sub

## Es n.136(somma contenuto 3 celle-VBA)

'

' Macro1 Macro

'

'

 Range("B7").Select

 ActiveCell.FormulaR1C1 = "=R[-4]C+R[-3]C+R[-2]C"

 Range("B3").Select